



COPYRIGHT of EUHA

HRACIE PRAVIDLÁ ĽADOVÉHO HOKEJA
EURÓPSKEJ UNIVERZITNEJ HOKEJOVEJ LIGY



- HPLH EUHL -
- 2019/2020 -

VYTVORIL: *Luboš JAKUBEC*

SCHVÁLIL: *Jaroslav STRAKA*
Lubomír SEKERÁŠ
Peter ŠPANKOVIČ
František SÁDECKÝ



OBSAH

A. ČASŤ	ŠTADIÓN A ŠTANDARDNÁ ĽADOVÁ PLOCHA
<u>A.1</u>	<u>DEFINÍCIA ŠTADIÓNU, POTREBNÉ VYBAVENIE ŠTADIÓNU</u>
A.1.1	ŠTANDARDNÁ ĽADOVÁ PLOCHA
A.1.2	VHODNÉ OSVETLENIE NA ŠTADIÓNE
A.1.3a	VHODNÉ SIGNALIZAČNÉ A ČASOVÉ ZARIADENIA NA ŠTADIÓNE
A.1.3b	OBJEKTY NAD ĽADOVOU PLOCHOU
A.1.4	VHODNÉ ŠATNE PRE HRÁČOV
A.1.5	VHODNÁ ŠATŇA PRE ROZHODCOV
A.1.6	VHODNÉ HRÁČSKE LAVICE (HL) V BLÍZKOSTI ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY
A.1.7	VHODNÉ TRESTNÉ LAVICE (TL) V BLÍZKOSTI ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY
A.1.8	VHODNÁ LAVICU PRE FUNKCIONÁROV MIMO ĽADOVEJ PLOCHY
A.1.9	VHODNÝ PRIESTOR SO SEDADLAMI PRE BRÁNKOVÝCH ROZHODCOV
<u>A.2</u>	<u>DEFINÍCIA ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY</u>

B. ČASŤ	TÍMY V EUHL, HRÁČI A ICH VÝSTROJ
<u>B.1</u>	<u>TÍMY V EUHL</u>
B.1.1	HRÁČI V DRESOCH
<u>B.2</u>	<u>VÝSTROJ HRÁČOV</u>
B.2.1	HRÁČSKE KORČULE
B.2.2	HRÁČSKA HOKEJKA
B.2.3	HRÁČSKA PRILBA
B.2.4	HRÁČSKY OCHRANNÝ ŠTÍT
B.2.5	HRÁČSKE RUKAVICE
B.2.6	CHRÁNIČ KRKU
B.2.7	CHRÁNIČ ZUBOV
B.2.8	CHRÁNIČE LAKŤOV
<u>B.3</u>	<u>VÝSTROJ BRANKÁROV</u>
B.3.1	BRANKÁRSKE KORČULE
B.3.2	BRANKÁRSKA HOKEJKA
B.3.3	BRANKÁRSKE RUKAVICE (VYRÁŽAČKA A LAPAČKA)
B.3.4	BRANKÁRSKA PRILBA A CELOTVÁROVÁ MASKA
B.3.5	BRANKÁRSKE CHRÁNIČE NÔH
<u>B.4</u>	<u>DRESY</u>
<u>B.5</u>	<u>PUK</u>

C. ČASŤ	FUNKCIONÁRSKA ZODPOVEDNOSŤ A ROZHODCOVIA
<u>C.1</u>	<u>DELEGOVANIE FUNKCIONÁROV A ZODPOVEDNOSTI</u>
<u>C.2</u>	<u>ROZHODCOVIA</u>
C.2.1	ROZHODCOVIA ZÁPASU - VÝSTROJ ROZHODCOV
C.2.2	POVINNOSTI ROZHODCOV
C.2.2a	POVINNOSTI HLAVNÉHO ROZHODCU



C.2.2b POVINNOSTI ČIAROVÝCH ROZHODCOV
C.3 FUNKCIONÁRI ZÁPASU MIMO LADOVEJ PLOCHY

- C.3.1 ZAPISOVATEL
- C.3.2 ČASOMERAČ
- C.3.3 TRESTOMERAČI
- C.3.4 HLÁSATEL
- C.3.5 BRÁNKOVÍ ROZHODCOVIA
- C.3.6 VIDEOBRÁNKOVÝ ROZHODCA

C.4 PRESEDNÍCTVO EUHA

D. ČASŤ PRAVIDLÁ HRY

D.1 HRÁČI NA LADOVEJ PLOCHE

- D.1.1 ZAČIATOK ZÁPASU A TRETÍN

D.2 STRIEDANIE HRÁČOV A BRANKÁROV

- D.2.1 STRIEDANIE HRÁČOV A BRANKÁROV Z HRÁČSKEJ LAVICE POČAS HRY
- D.2.2 POSTUP PRI STRIEDANÍ HRÁČOV POČAS PRERUŠENIA HRY
- D.2.3 STRIEDANIE HRÁČOV Z TRESTNEJ LAVICE
- D.2.4 STRIEDANIE BRANKÁROV POČAS PRERUŠENIA HRY
- D.2.5 ZRANENÍ HRÁČI
- D.2.6 ZRANENÝ BRANKÁR
- D.2.7 ČISTENIE LADOVEJ PLOCHY

D.3 HRACÍ ČAS

- D.3.1 PREDĽŽENIE
- D.3.2 ODDYCHOVÝ ČAS

D.4 STANOVENIE VÝSLEDKU ZÁPASU – PRIDELENIE BODOV

D.5 VHADZOVANIE PUKU

- D.5.1 SPÔSOB VYKONANIA VHADZOVANIA PUKU

D.6 OFSAJD

- D.6.1 VÝHODA PRI OFSAJDE

D.7 ZAKÁZANÉ UVOĽNENIE HYBRIDNÉ

- D.7.1 ZAKÁZANÉ UVOĽNENIE HYBRIDNÉ A VPLYV BRANKÁRA

D.8 DEFINÍCIA GÓLU

- D.8.1 NEUZNANIE GÓLU
- D.8.2 STRELEC GÓLU A ASISTENT
- D.8.3 PUK MIMO IHRISKA
- D.8.4 PUK NA BRÁNKOVEJ SIETI
- D.8.5 PUK MIMO DOHLADU
- D.8.6 NEPRAVÝ PUK
- D.8.7 PUK ODRAZENÝ OD ROZHODCU
- D.8.8 ZASTAVENIE/PRIHRÁVKA PUKU RUKOU
- D.8.9 HRA S PUKOM SO ZDVIHNUTOU HOKEJKOU

D.9 NEDOVOLENÝ ZÁSAH DIVÁKOV

E. ČASŤ TRESTY

E.1 DEFINOVANIE TRESTOV / POSTUPY PRI TRESTANÍ

- E.1.1 MENŠÍ TREST
- E.1.2 MENŠÍ TREST PRE HRÁČSKU LAVICU



- E.1.3 VÄČŠÍ TREST
- E.1.4 OSOBNÝ TREST
- E.1.5 OSOBNÝ TREST DO KONCA ZÁPASU
- E.1.6 TREST V HRE
- E.1.7 TRESTNÉ STRIELANIE
- E.1.7a VYKONANIE TRESTNÉHO STRIELANIA
- E.1.8 TRESTY PRE BRANKÁRA
- E.1.9 AVIZOVANIE TRESTOV
- E.1.9a ZHODUJÚCE SA TRESTY
- E.1.9b ODLOŽENÝ TREST

E.2 DODATOČNÉ TRESTANIE

E.3-E.5 FAULY NA HRÁČOV

- E.3.1 VRAZENIE NA MANTINEL
- E.3.2 BODNUTIE
- E.3.3 NAPADNUTIE
- E.3.4 NAPADNUTIE ZOZADU
- E.3.5 PÁD POD NOHY
- E.3.6 KROSČEK
- E.3.7 FAUL LAKŤOM
- E.3.8 NADMERNE HRUBÁ HRA
- E.3.9 PÄSTNÝ SÚBOJ, HRUBOSŤ
- E.4.0 ÚDER HLAVOU
- E.4.1 HRA SO ZDVIHNUTOU HOKEJKOU
- E.4.2 DRŽANIE PROTIHRÁČA
- E.4.3 DRŽANIE HOKEJKY
- E.4.4 HÁKOVANIE
- E.4.5 NEDOVOLENÉ BRÁNENIE V HRE
- E.4.6 KOPNUTIE A PODKOPNUTIE
- E.4.7 FAUL KOLENOM
- E.4.8 SEKNUTIE
- E.4.9 PICHNUTIE
- E.5.0 PODRAZENIE
- E.5.1 NAPADNUTIE HLAVY A KRKU

E.6 ĎALŠIE TRESTY

- E.6.1 NAPÁDANIE ROZHODCOV HRÁČMI (SLOVNÉ ALEBO FYZICKÉ)
- E.6.2 NAPÁDANIE ROZHODCOV FUNKCIONÁRMÍ TÍMOV
- E.6.3 ZDRŽIAVANIE HRY
- E.6.3 a) UDRŽIAVANIE PUKU V POHYBE
- E.6.3 b) POSUNUTIE BRÁNKY
- E.6.3 c) VYSTRELENIE ALEBO VYHODENIE PUKU Z HRACEJ PLOCHY
- E.6.3 d) ÚPRAVA VÝSTROJA
- E.6.3 e) ZRANENÝ HRÁČ ODMIETA OPUSTIŤ ĽADOVÚ PLOCHU
- E.6.3 f) VIAC HRÁČOV NA ĽADOVEJ PLOCHE PO DOSIAHNUTÍ GÓLU
- E.6.3 g) PORUŠENIE PRAVIDIEL PRI VHADZOVANÍ
- E.6.3 h) NESKORÝ NÁSTUP
- E.6.4 NEDOVOLENÝ A NEBEZPEČNÝ VÝSTROJ
- E.6.5 ZLOMENÁ HOKEJKA
- E.6.6 PADNUTIE HRÁČA NA PUK



- E.6.7. PADNUTIE BRANKÁRA NA PUK
E.6.8 ZOVRETIE PUKU RUKOU HRÁČA
E.6.9 ZOVRETIE PUKU RUKOU BRANKÁRA
- E.7 ZÁSAH PROTI DIVÁKOM**
- E.8 PRIESTUPKOVÉ TRESTY**
- E.8.1 HRÁČ OPUSTÍ HRÁČSKU ALEBO TRESTNÚ LAVICU
E.8.2 FUNKCIONÁR TÍMU OPUSTÍ HRÁČSKU LAVICU
E.8.3 ODMIETNUTIE ZAČAŤ HRU, AK JE TÍM NA ĽADOVEJ PLOCHE
E.8.4 ODMIETNUTIE ZAČAŤ HRU, AK TÍM NIE JE NA ĽADOVEJ PLOCHE
E.8.5 HODENIE HOKEJKY ALEBO PREDMETU Z HRACEJ PLOCHY
E.8.6 HODENIE HOKEJKY ALEBO PREDMETU VNÚTRI HRACEJ PLOCHY
E.8.7 HODENIE HOKEJKY ALEBO PREDMETU PRI BREJKU
E.8.8 PREVENCIA PRED INFEKCIOU KRVOU
E.8.9 KONANIE KAPITÁNA A NÁHRADNÝCH KAPITÁNOV
- E.9 INÉ TRESTY**
- E.9.1 PRÍLIŠ VELA HRÁČOV NA ĽA DOVEJ PLOCHE
E.9.2 NEDODRŽANIE POSTUPU PRI STRIEDANÍ HRÁČOV
E.9.3 PREDSTIERANIE PÁDU /FILMOVANIE PÁDU/
E.9.4 NEČAKANÉ NAPADNUTIE/LATE HIT/
- E.10 TRESTY PRE BRANKÁROV**
- E.10.1 BRANKÁR ZA STREDNOU ČERVENOU ČIAROU
E.10.2 PRÍCHOD BRANKÁRA K HRÁČSKEJ LAVICI POČAS PRERUŠENEJ HRY
E.10.3 BRANKÁR OPUSTÍ BRÁNKOVISKO POČAS ŠARVÁTKY
E.10.4 BRANKÁR PUSTÍ PUK NA SIETĚ BRÁNKY
E.10.5 OCHRANA BRANKÁROV



A. ŠTADIÓN A ŠTANDARDNÁ ĽADOVÁ PLOCHA

A.1 DEFINÍCIA ŠTADIÓNU, POTREBNÉ VYBAVENIE ŠTADIÓNU

Organizovaná súťaž EURÓPSKA UNIVERZITNÁ HOKEJOVÁ LIGA (ďalej EUHL) sa hrá na štadiónoch určených na ľadový hokej a ako potrebné vybavenie štadiónu má byť k dispozícii:

A.1.1 ŠTANDARDNÁ ĽADOVÁ PLOCHA

➤ ŠTANDARDNÁ ĽADOVÁ PLOCHA je zadaná v bode A.2

A.1.2 VHODNÉ OSVETLENIE NA ŠTADIÓNE

➤ ŠTADIÓN musí byť vybavený dostatočným osvetlením ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY aby všetci aktéri zápasu a diváci mali zabezpečené pohodlné sledovanie hry počas zápasu až do jeho ukončenia.

A.1.3a VHODNÉ SIGNALIZAČNÉ A ČASOVÉ ZARIADENIA NA ŠTADIÓNE

- SIRÉNA - ŠTADIÓN by mal byť vybavený sirénou alebo iným vhodným zvukovým zariadením ovládaným časomeračom (SIRÉNA slúži predovšetkým na signalizovanie konca tretín, resp. predĺženia).
- INFORMAČNÁ TABUĽA - ŠTADIÓN by mal byť vybavený informačnou tabuľou, ktorá slúži k zobrazeniu potrebných údajov pre všetkých aktérov zápasu a divákov. Informačná tabuľa by mala zobrazovať nasledujúce požadované informácie:
 - 1) Názvy obidvoch tímov.
 - 2) Stav zápasu,
 - 3) Odohraný čas v každej tretine, ktorý sa počíta smerom dole, resp. smerom hore v minútach a sekundách (od 20:00 do 00:00, resp. od 00:00 do 20:00),
 - 4) Zostávajúci čas uložených trestov najmenej dvoch hráčov z každého tímu, ktorý sa odpočítava od stanovenej výšky trestu (2min, 5min, resp.10min) po čas 00:00,
 - 5) Zostávajúci čas prestávky odpočítavaný od 15:00, resp. 10: 00 do 00:00 minút (Poznámka: Dĺžka prestávky je min. 10:00 min a max. 15:00 min).

A.1.3b OBJEKTY NAD ĽADOVOU PLOCHOU

Minimálna výška od ľadovej plochy po akýkoľvek objekt na plochu musí byť minimálne 7 metrov.

A.1.4 VHODNÉ ŠATNE PRE HRÁČOV

➤ ŠTADIÓN by mal byť vybavený vhodnými miestnosťami pre hráčov s výstrojom a funkcionárov s lavicami, vešiakmi a sprchami pre každý tím.

A.1.5 VHODNÁ ŠATŇA PRE ROZHODCOV

➤ ŠTADIÓN by mal byť vybavený vhodnou, samostatnou šatňou, ktorá je vyhradená výlučne pre rozhodcov zápasu. Je vybavená stoličkami alebo lavicami s vešiakmi, toaletou a sprchou,.

A.1.6 VHODNÉ HRÁČSKE LAVICE (HL) V BLÍZKOSTI ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY



- HL sú dve, rovnaké, určené iba pre hráčov v dresoch a funkcionárov tímov,
 - HL musia byť na rovnakej strane stredného pásma pri ľadovej ploche, oproti trestným laviciam (musia byť vzájomne oddelené ohradou alebo iným spôsobom, a dobre prístupné zo šatní),
 - HL začína cca 200 cm od strednej čiary, má dĺžku cca 1000 cm a šírku cca 150 cm,
 - HL má spravidla dvojce dvierka, z ktorých jedny musia byť v strednom pásme,
 - Na každej lavici musí byť miesto najviac pre 16 hráčov a maximálne 6 funkcionárov tímu,
 - Okrem hráčov a funkcionárov tímu nesmú mať prístup na hráčske lavice nijaké ďalšie osoby.
- PRI PORUŠENÍ TOHOTO PRAVIDLA JE POTREBNÉ TOTO OZNÁMIŤ PREDSEDNÍCTVU EUHA.
- Ihneď po skončení zápasu nutné opísať v zápise o stretnutí.

A.1.7 VHODNÉ TRESTNÉ LAVICE (TL) V BLÍZKOSTI ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY

- TL sú dve, rovnaké, určené pre najmenej 5 hráčov jednotlivo,
- TL musia byť umiestnené po oboch stranách lavice funkcionárov mimo ľadovej plochy a oproti hráčskym laviciam,
- TL by mali byť dlhé najmenej cca 300 cm a široké cca 150 cm,
- Na TL majú prístup iba potrestaní hráči a funkcionári mimo ľadovej plochy.

A.1.8 VHODNÁ LAVICU PRE FUNKCIONÁROV MIMO ĽADOVEJ PLOCHY

- Nachádza sa medzi trestnými lavicami, je dlhá cca 400 cm a je na nej miesto pre cca 6 osôb

A.1.9 VHODNÝ PRIESTOR SO SEDADLAMI PRE BRÁNKOVÝCH ROZHODCOV (ODPORÚČA SA)

- Sú umiestnené za brámkami, mantinelmi a plexisklami (sieťami) na oboch koncoch ľadovej plochy a sú umiestnené tak aby dostatočne chránili bránkových rozhodcov pri výkone ich funkcie.

A.2 DEFINÍCIA ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY

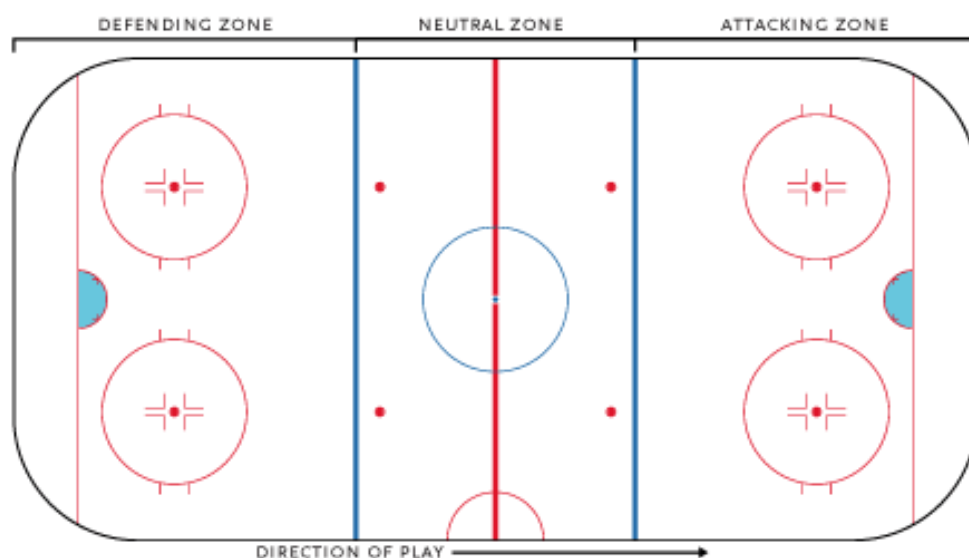
Organizovaná súťaž EUHL sa hrá na bielej ľadovej ploche nazývanej ŠTANDARDNÁ ĽADOVÁ PLOCHA, ktorá je ohraničená mantinelmi s ochranným sklom a umožňuje plnohodnotne hrať hru nazývanú ľadový hokej. Súčasťou ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY je/sú:

- Mantinely (výška mantinelu je cca 107 cm od ľadovej plochy):
 - Mantinely musia byť plastové alebo drevené, musia byť skonštruované tak, aby boli na strane od ľadovej plochy hladké a bez akýchkoľvek prekážok, ktoré by hráčom mohli spôsobiť zranenie,
 - Zariadenia na upevnenie mantinelov musia byť inštalované z vonkajšej strany hracej plochy.
- Odrazová lišta (výška odrazovej lišty je cca 15 cm – 25 cm od ľadovej plochy):
 - Na spodnej časti mantinelov by mala byť pripevnená žltá odrazová lišta.
- Dvierka (musia otvárať smerom od ľadovej plochy):
 - Všetky dvierka umožňujú vstup na ľadovú plochu.
- Ochranné sklo:



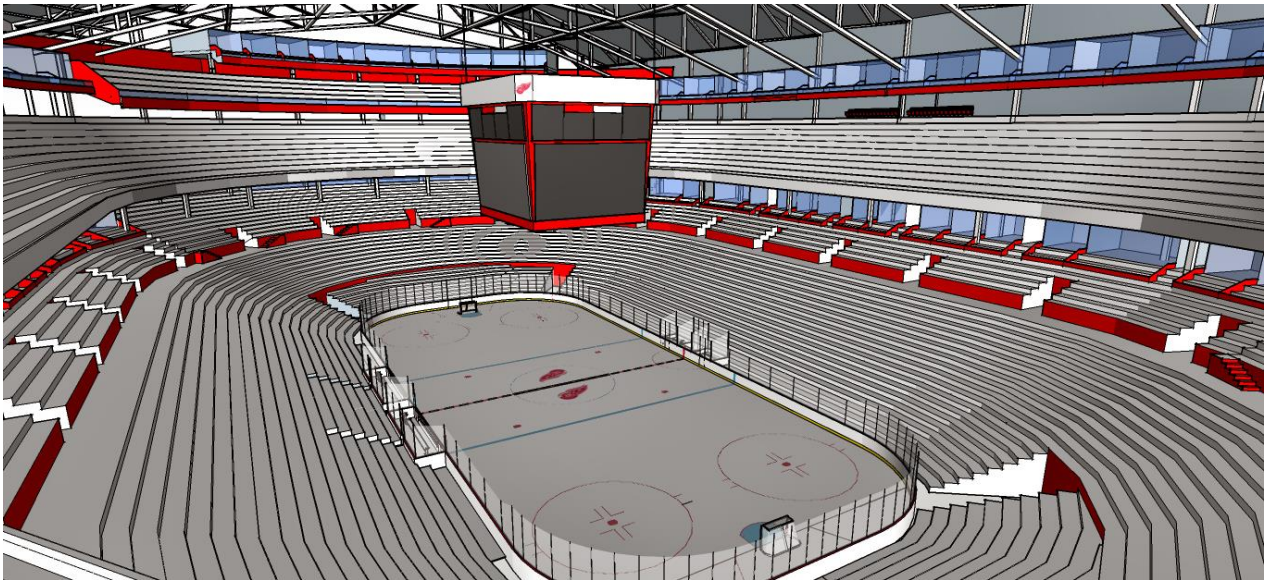
- Môže byť umiestnené nad mantinelom na koncoch ihriska (180cm-240cm nad mantinelom) a na pozdĺžnych bočných stranách (najmenej 73cm nad mantinelom), okrem hráčskych lavíc,
- Na všetkých miestach, kde je ochranné sklo prerušené, musí byť čalúnenie chrániace hráčov pred zranením.
- Ochranná sieť:
 - Odporúča sa nad mantinelom a nad ochranným sklom za bránkami aj ochranná sieť.
- Čiary:
 - Čiary priečne rozdeľujú ŠTANDARDNÚ ĽADOVÚ PLOCHU a mali by byť vyznačené aj na odrazovej lište (odporúča sa).
 - Bránkové čiary a čiary pre zakázané uvoľnenie (šírka čiary = 5cm)
 - spravidla je vo vzdialenosti 4 m od koncov ihriska a určuje polohu umiestnenia bránok na ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHE (bránky sa nachádzajú v strede medzi čiarami pre zakázané uvoľnenie, medzi pravou a ľavou tyčkou bránky je bránková čiara).
 - Modré čiary (šírka čiary = 30cm) - rozdeľujú ŠTANDARDNÚ ĽADOVÚ PLOCHU na tri časti, vytvárajú tri pásma, ktoré sa nazývajú:
 - OBRANNÉ PÁSMO /z pohľadu jedného tímu - pásmo, v ktorom je jeho bránka/
 - STREDNÉ PÁSMO /je v strede medzi modrými čiarami/
 - ÚTOČNÉ PÁSMO /z pohľadu jedného tímu pásmo, v ktorom je bránka súpera/
 - Čiara sa považuje za súčasť toho pásma, v ktorom je puk.
 - Červená stredná čiara (šírka čiary = 30cm)
 - rozdeľuje ŠTANDARDNÚ ĽADOVÚ PLOCHU na dve časti a je v strede ľadovej plochy.

-ROZDELENIE ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY A POPIS PÁSIEM-

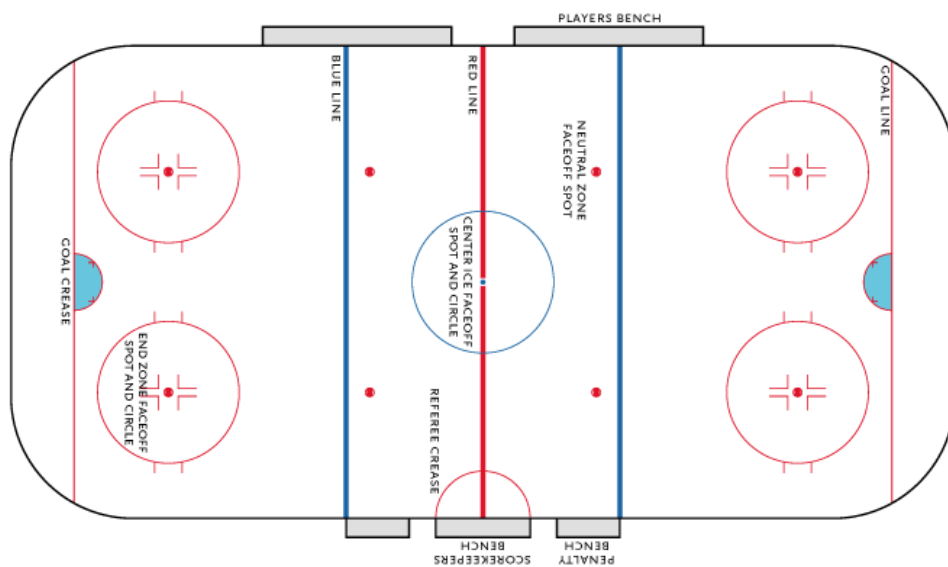


-ROZMERY ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY-

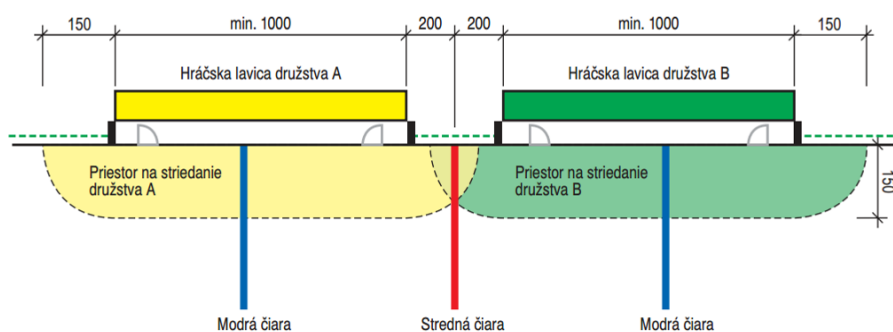
- **rohý** = zaoblenie v tvare kružnice
s polomerom cca 700 cm až 850 cm
- **dĺžka** = cca 5600 cm až 6100 cm
- **šírka** = cca 2600 cm až 3000 cm



-HRÁČKE LAVICE A TRESTNÉ LAVICE-

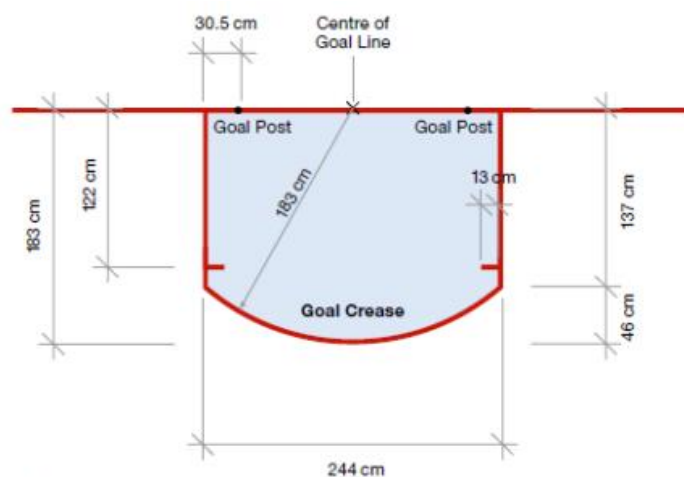


-PRIESTORY NA STRIEDANIE HRÁČOV-





- Body na vhadzovanie a kruhy:
 - Všetky body a kruhy sú vyznačené na ľadovej ploche s cieľom pomôcť rozhodcom zabezpečiť správne postavenie hráčov pri vhadzovaní puku na začiatku zápasu, na začiatku každej tretiny a po prerušení hry.
 - Stredný kruhový bod na vhadzovanie (jeho farba nie je definovaná, priemer = 30 cm) a kruh (vyznačený 5 cm širokou modrou čiarou s polomerom 450 cm so stredom v modrom bode na vhadzovanie)
 - nachádzajú sa presne v strede ŠTANDARDNEJ ĽADOVEJ PLOCHY
 - Body na vhadzovanie v strednom pásme (ich farba je červená, priemer = 60 cm)
 - nachádzajú sa v strednom pásme a to 150 cm od každej modrej čiary
 - Body na vhadzovanie (ich farba je červená, priemer = 60 cm) a kruhy v koncových pásmach (vyznačené 5 cm širokou červenou čiarou s polomerom 450 cm so stredom v červenom bode na vhadzovanie)
 - nachádzajú sa v obrannom, resp. útočnom pásme a na oboch stranách týchto pásiem,
 - na protiahlých stranách týchto bodov na vhadzovanie sú vyznačené symboly "T", resp. "L" z každej strany
- Územie pre rozhodcov:
 - Územie pre rozhodcov je vytýčené v strednom pásme pred lavicou funkcionárov mimo ľadovej plochy (vyznačené 5 cm širokou červenou čiarou ako polkruh s polomerom 300 cm)
- Bránkoviško:
 - Pred každou bráňkou je vyznačené bránkoviško 5 cm širokou červenou čiarou,
 - Bránkoviško má mať svetlomodrú farbu (odporúčané). Vnútorňá plochá bránky od bránkovej čiary k zadnej časti bránkovej konštrukcie by mala mať bielu farbu,
 - Bránkoviško, vrátane čiary bránkoviška, je priestor siahajúci do výšky 127 cm, teda po najvyšší bod bránkovej konštrukcie,
 - Plocha bránkoviška je určená takto:
 - a.) 30 cm od každej bočnej žrdky sa smerom od stredu ľadovej plochy k bránkovej čiare nakreslia 137 cm dlhé kolmice,
 - b.) polkruh s polomerom 183 cm so stredom v strede bránkovej čiary sa nakreslí tak, aby spojil vrcholy kolmíc, ktoré tvoria bočné strany bránkoviška;
 - c.) vo vzdialenosti 122 cm od bránkovej čiary sú smerom do bránkoviška vyznačené 13 cm dlhé červené kolmice,





- **Bránky (2ks):**

- Bránky musia byť umiestnené v strede bránkových čiar,
- Zvislé žrdky bránky siahajú do výšky 122 cm nad ľadovú plochu a sú od seba vzdialené 183 cm (vnútorný rozmer). Zvislé žrdky a vodorovná horná žrdka, ktorá ich spája, musia byť zhotovené podľa schváleného vzoru a sú zo schváleného materiálu. Ich vonkajší priemer je 5 cm. Horná a zvislé žrdky musia byť červené,
- Bránky musia mať rám na pripevnenie sietí, ktorého hĺbka je najviac 112 cm a najmenej 60 cm. Farba rámu je biela,
- Sieť z bieleho nylonového špagátu musí byť pripevnená na zadnej časti konštrukcie bránky tak, aby zadržala puk v bránke a musí byť osadená tak, aby sa počas hry nepohybovala,
- Vnútorné časti konštrukcie bránky, okrem hornej a zvislých žrdok by mali byť pokryté bielym čalúnením, ktoré je na konštrukcii pri ľadovej ploche, sa začína najmenej 10 cm od zvislých žrdok a má byť pripevnené tak, aby nemohlo zabrániť vniknutiu celého puku za bránkovú čiaru,
- Žrdky bránky musia byť osadené tak, aby sa počas hry nepohybovali (odporúčajú sa bránky s ohybnými kolíkmi).

Všetky štadióny kde sa hrajú zápasy EUHL v príslušnej sezóne podliehajú schvaľovaniu PREDSEDNÍCTVU EUHA. PREDSEDNÍCTVO EUHA taktiež spolupracuje na schvaľovaní štadiónov, kde sa hrajú svetové podujatia v príslušnej sezóne, na ktorých participuje EUHA.

B. TÍMY V EUHL, HRÁČI A ICH VÝSTROJ

B.1 TÍMY V EUHL

Manažér alebo tréner tímu pred každým zápasom poskytne rozhodcovi prostredníctvom zapisovateľa zoznam mien a čísel hráčov, ktorí nastúpia v zápase, vrátane mena kapitána (označený „C“) a maximálne dvoch mien náhradných kapitánov (označených „A“). Na prednej, viditeľnej strane dresu musí mať kapitán písmeno „C“ a náhradní kapitáni písmeno „A“.

B.1.1 HRÁČI V DRESOCH

Všetci hráči v patriaci do jedného tímu musia nastúpiť na zápas v rovnakých dresoch a štulniach. Tie musia byť jednotnej farby. Každý tím môže mať v zápase najviac:

- 20 hráčov
- 2 brankárov
- SPOLU = 22 jednotlivcov

B.2 VÝSTROJ HRÁČOV

- Hráči a brankári musia mať hokejky (hráčske, brankárske), korčule, ochranný výstroj a dresy.
- Ochranný výstroj, okrem rukavíc, prilby a chráničov nôh brankára, musí byť úplne pod vrchným oblečením.
- Nikto na ľadovej ploche nesmie mať na akejkoľvek časti výstroja alebo vonkajšieho oblečenia použitý svietielkujúci materiál.



- Hráči vekovej kategórie do dovŕšenia 18 rokov sú povinný používať certifikovanú celo-tvárovú masku a certifikovaný chránič krku.
- Hráči vekovej kategórie po dovŕšení 18 rokov sú povinný používať certifikovaný hráčsky ochranný štít (spravidla plexisklo).

Poznámka: Na svetových podujatiach sa postupuje podľa dohodnutých pravidiel a je smerodajná dohoda medzi participujúcimi partnermi, resp. asociáciami (EUHA a iné).

B.2.1 HRÁČSKE KORČULE

- Hráči musia mať KORČULE PRE LADOVÝ HOKEJ s bezpečnostnými nožmi. Sú vyrobené z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.

B.2.2 HRÁČSKA HOKEJKA

- Hráčske hokejky sú vyrobené z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.
- Hokejky môžu byť obmotané na ktoromkoľvek mieste akoukoľvek nesvietielkujúcou lepiacou páskou. Nie je povolené používanie hokejok natretých svetielkujúcou farbou.
- Maximálna dĺžka rúčky hokejky od jej hornej časti po pätku je 163 cm.
- Maximálna dĺžka pozdĺž spodnej časti čepele hokejky od jej pätky k špičke je 32 cm, výška čepele môže byť v rozsahu 5 až 7,62 cm.
- Výnimočne môže byť dĺžka hokejky väčšia, ak (1) hráč je vysoký najmenej 200cm; (2) písomnú žiadosť na jej použitie doručí na EUHA vo vhodnom predstihu pred zápasom, na ktorom ju chce použiť; (3) dĺžka rúčky nie je väčšia ako 165,1 cm.

B.2.3 HRÁČSKA PRILBA

- Všetci hráči musia používať hokejovú prilbu, ktorú majú počas hry a aj počas predzápasového rozcvičenia pripevnenú remienkom pod bradou. Je vyrobená z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.

B.2.4 HRÁČSKY OCHRANNÝ ŠTÍT

- Odporúča sa, aby všetci hráči používali celo-tvárovú masku alebo ochranný štít (spravidla plexisklo).
Je vyrobený z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.
Hráči smú používať iba bezfarebné ochranné štíty alebo celotvárové masky.

B.2.5 HRÁČSKE RUKAVICE

- Hráčske rukavice musia kryť ruku a zápästie a NESMÚ mať odstránenú dlaňovú časť, aby sa dala hokejka držať holými rukami. Sú vyrobené z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.

B.2.6 CHRÁNIČ KRKU

- Odporúča sa, aby chrániče krku používali všetci hráči.
- Hráči a brankári vekovej kategórie do dovŕšenia 18 rokov musia používať chránič krku.

Je vyrobený z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.

B.2.7 CHRÁNIČ ZUBOV

- Odporúča sa, aby všetci hráči používali chránič zubov.
- Hráči vekovej kategórie do 20 rokov musia používať chránič zubov.



B.2.8 CHRÁNIČE LAKŤOV

- Chrániče lakťov sú pokryté mäkkou gumovou ochrannou vrstvou z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.

B.3 VÝSTROJ BRANKÁROV

- Celý brankársky výstroj, okrem korčúľ a hokejky, je skonštruovaný tak aby chránil hlavu a telo a nesmie obsahovať nijaké časti odevu alebo iné pomôcky, ktoré by brankárovi poskytli nedovolenú pomoc pri ochrane bránky. (Zástery brucha sú ZAKÁZANÉ).

B.3.1 BRANKÁRSKE KORČULE

- Brankár musí mať špeciálne BRANKÁRSKE KORČULE PRE LADOVÝ HOKEJ obvyklého tvaru.
Sú vyrobené z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.

B.3.2 BRANKÁRSKA HOKEJKA

- Hokejka musí byť vyrobená z dreva alebo iného materiálu schváleného EUHA. Je vyrobená z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.
- Maximálna dĺžka pozdĺž spodnej časti čepele hokejky od jej pätky k špičke je 39 cm.
Maximálna výška čepele môže byť 9 cm

B.3.3 BRANKÁRSKE RUKAVICE (VYRÁŽAČKA A LAPAČKA)

- Brankár používa ochranné rukavice, ktoré sa nazývajú:
 - VYRÁŽAČKA
 - LAPAČKA

Sú vyrobené z certifikovaného materiálu, podlieha schvaľovaniu EUHA.

B.3.4 BRANKÁRSKA PRILBA A CELOTVÁROVÁ MASKA

- Brankári musia používať hokejovú prilbu s CELOTVÁROVOU MASKOU alebo CELOHLAVOVÚ ochrannú prilbu.
- Brankárska celo-tvárová maska musí byť vyhotovená tak, aby cez jej otvory nemohol preniknúť puk.
- Brankárska celo-tvárová maska brankárov vekovej kategórie do dovŕšenia 18 rokov musí byť taká, aby cez jej otvory nemohla preniknúť ani hokejka ani puk.

B.3.5 BRANKÁRSKE CHRÁNIČE NÔH

- Brankárske chrániče nôh (má ich brankár na nohách). Sú vyrobené z certifikovaného materiálu, podliehajú schvaľovaniu EUHA
- Zástery alebo iné pomôcky zakrývajúce pred korčuľami priestor medzi ľadovou plochou a spodnou časťou chráničov nôh sú zakázané.

B.4 DRESY

- Všetci hráči tímu musia byť jednotne vystrojení dresmi, nohavicami, štulňami a prilbami.
- Dresy, vrátane rukávov, a štulne musia mať rovnakú farbu.
- Dresy sa musia nosiť zvonku na nohavičiach.
- Každý hráč má mať na zadnej časti dresu primerane veľké číslo - čísla môžu byť iba od 1 do 99.



B.5 PUK

- PUK má spravidla čiernu farbu a musí byť vyrobený zo zušľachtenej gumy alebo z iného certifikovaného materiálu, môže byť pokrytý reklamou, podlieha schvaľovaniu EUHA.
- Puk musí mať rozmery:
 - Priemer - 7,62 cm
 - Hrúbka - 2,54 cm
 - Hmotnosť - 156 až 170 g



C. FUNKCIONÁRSKA ZODPOVEDNOSŤ A ROZHODCOVIA

C.1 DELEGOVANIE FUNKCIONÁROV A ICH ZODPOVEDNOSTI

Na všetky zápasy EUHL musí byť zabezpečené:

- REGULÁRNA ŠTANDARDNÁ LADOVÁ PLOCHA
- FUNKČNÉ TECHNICKÉ ZARIADENIE NA ÚPRAVU LADOVEJ PLOCHY (ROLBA)

Pre zabezpečenie priebehu zápasu EUHL musia byť delegovaní a zabezpečení:

- ROZHODCOVIA ZÁPASU (odporúča sa systém troch rozhodcov)
 - Hlavný rozhodca - jeden (Referee)
 - Čiaroví rozhodcovia - dvaja (Linesman 1, Linesman 2)

Poznámka:

Odporúča sa systém troch rozhodcov – jeden Hlavný rozhodca, dvaja Čiaroví rozhodcovia.

Zápas EUHL rozhodujú vždy minimálne dvaja rozhodcovia (systém dvoch rozhodcov).

Pri svetových podujatiach sa odporúča systém štyroch rozhodcov – dvaja Hlavní rozhodcovia, dvaja Čiaroví rozhodcovia.

- FUNKCIONÁRI ZÁPASU MIMO LADOVEJ PLOCHY
 - Zapisovateľ - jeden (Scorekeeper)
 - Časomerač - jeden (Timekeeper)
 - Trestomerači- dvaja (Penalty Bench Attendant)
 - Hlásateľ - jeden/odporúča sa (Announcer)
 - Bránkoví rozhodcovia - dvaja/odporúča sa (Goal Judges)
 - Videobránkový rozhodca - jeden/odporúča sa (Video Goal Judges)
(ak to umožňuje vybavenie ŠTADIÓNA)
- LEKÁRSKA SLUŽBA
 - zabezpečuje nevyhnutný lekársky dozor a starostlivosť pre zúčastnené tímy bezprostredne pred zápasom počas rozcvičenia na ľadovej ploche, počas zápasu a po zápase. (doporučuje sa lekár alebo záchranár)
- USPORIADATELSKÁ (BEZPEČNOSTNÁ) SLUŽBA
 - zabezpečuje priebeh a poriadok na ŠTADIÓNE a v ŠATNIACH bezprostredne pred zápasom, počas zápasu a po zápase.



- riadiť podľa zákona o športe - SVK

C.2 ROZHODCOVIA

C.2.1 ROZHODCOVIA ZÁPASU - VÝSTROJ ROZHODCOV

- A) Hlavný rozhodca a čiaroví rozhodcovia musia mať oblečené čierne nohavice a rozhodcovský dres.
- B) Hlavní a čiaroví rozhodcovia musia mať korčule a čiernu hokejovú prilbu s bezfarebným ochranným štítom, a musia byť vystrojení píšťalkou a kovovým meracím pásmom dlhým najmenej 2 m.
- C) Hlavný rozhodca má na hornej časti rukávov cca 8cm až 10 cm široké červené alebo oranžové pásy.

C.2.2 POVINNOSTI ROZHODCOV

C.2.2a POVINNOSTI HLAVNÉHO ROZHODCU

Hlavný rozhodca:

- všeobecne zodpovedá za celý zápas,
- riadi funkcionárov zápasu mimo ľadovej plochy a hráčov,
- jeho rozhodnutia v prípade akéhokoľvek sporu sú konečné.

C.2.2b POVINNOSTI ČIAROVÝCH ROZHODCOV

Čiaroví rozhodcovia:

- sú zodpovední najmä za priestupky týkajúce sa čiar (ofsajdy, zakázané uvoľnenia hybridné),
- vhadzujú puk a pomáhajú hlavnému rozhodcovi vo vedení zápasu.

C.3 FUNKCIONÁRI ZÁPASU MIMO ĽADOVEJ PLOCHY

C.3.1 ZAPISOVATEĽ

Zapisovateľ je povinný:

- vypísať OFICIÁLNY ZÁPIS O ZÁPASE,
- pripraviť OFICIÁLNY ZÁPIS O ZÁPASE na podpis hlavnému rozhodcovi,
- zariadiť doručenie zápisu o zápase Predsedníctvu EUHA.

C.3.2 ČASOMERAČ

Časomerač je povinný:

- počas zápasu merať čistý čas hry,
- oznamovať čas začiatku a konca všetkých trestov,
- zaregistrovať čas začiatku a konca každej tretiny a zápasu,
- merať čas 10-15minútových prestávok medzi tretinami,
- oznamovať čas začiatku a konca oddychových časov,
- signalizovať koniec každej tretiny a predĺženia v play-off zápasoch,
- sledovať a zabezpečiť dodržanie predzápasového časového plánu rozcvičenia na ľadovej ploche,
- oznámiť rozhodcom zápasu a tímom že do začiatku druhej a tretej tretiny ostávajú 3 minúty,
- v prípade akéhokoľvek sporu, týkajúceho sa času, je rozhodnutie hlavného rozhodcu konečné.
- ak časomerač spustí časomer skôr a následne je opakovaná situácia, musí čas vrátiť o čas, ktorý ubehol



C.3.3 TRESTOMERAČI

Na trestnej lavici každého tímu musí byť určený jeden Trestomerač.

POVINNOSTI TRESTOMERAČOV:

1. Správne informovať potrestaného hráča, ak o to hráč požiada, o zvyšku jeho trestu.
2. Po odpykaní trestu vo vhodnom čase pustiť potrestaného hráča na ľadovú plochu.
3. Informovať zapisovateľa, ak hráč opustí trestnú lavicu pred uplynutím trestu.

C.3.4 HLÁSATEĽ (ODPORÚČA SA)

Hlásateľ by mal prostredníctvom ozvučenia oznamovať všetky dôležité informácie súvisiace so zápasom.

POVINNOSTI HLÁSATEĽA:

1. Oznámiť strelca gólu a asistentov.
2. Oznámiť tresty, a začiatok trestov.
3. Oznámiť skončenie trestov.
4. Oznámiť, že do konca prvej a druhej tretiny zostáva jedna minúta.
5. Oznámiť, že do konca zápasu alebo do konca tretej tretiny zostávajú dve minúty.

C.3.5 BRÁNKOVÝ ROZHODCOVIA (ODPORÚČA SA)

A) Za každou brámkou by mal byť jeden bránkový rozhodca. Bránkoví rozhodcovia si počas zápasu nemôžu meniť bránky.

B) Jedinou povinnosťou bránkového rozhodcu je posúdiť, či celý puk prešiel za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdkami, a potom túto skutočnosť signalizovať.

C) V prípade sporného gólu sa môže hlavný rozhodca poradiť s bránkovým rozhodcom, ale konečné rozhodnutie musí urobiť hlavný rozhodca.

C.3.6 VIDEOBRÁNKOVÝ ROZHODCA (ODPORÚČA SA)

a) Prezeranie videozáznamu je možné iba na základe požiadavky hlavného rozhodcu alebo videobránkového rozhodcu.

b) Videobránkový rozhodca môže prezať iba tieto situácie:

1. Či celý puk prešiel za bránkovú čiaru v bránke.
2. Či puk vnikol do bránky skôr, ako bola posunutá bránková konštrukcia.
3. Či puk vnikol do bránky pred alebo po uplynutí času tretiny.
4. Či puk bol do bránky usmernený rukou alebo kopnutý.
5. Či sa puk odrazil do bránky od rozhodcu.
6. Či bol puk predtým, ako vnikol do bránky, zasiahnutý zdvihnutou hokejkou útočiaceho hráča, ktorá bola nad úrovňou hornej žrdky bránky.
7. Nastavenie správneho času na časomere, ak je čas viditeľný na monitore video bránkového rozhodcu.

➤ [PRI POUŽITÍ TOHOTO PRAVIDLA JE POTREBNÉ TOTO OZNÁMIŤ PREDSEDNÍCTVU EUHA.](#)

Ihneď po skončení zápasu nutné opísať v zápise o zápase.



PREDSEDNÍCTVO EUHA

Pojem PREDSEDNÍCTVO EUHA sa v týchto pravidlách používa na označenie priameho riadiaceho orgánu všetkých zápasov EUHL a všetkých svetových podujatí kde participuje EUHA. Riadiaci orgán dohliada na správanie sa všetkých aktérov (hráčov a funkcionárov jednotlivých tímov) pred, počas a bezprostredne po zápase.

D. PRAVIDLÁ HRY

D.1 HRÁČI NA ĽADOVEJ PLOCHE

Hráči sú: Brankár, Pravý obranca, Ľavý obranca, Pravé krídlo, Ľavé krídlo, Stredný útočník

Počas hry tím nesmie mať na ľadovej ploche viac ako šesť hráčov.

- **PORUŠENIE** - Menší trest pre hráčsku lavicu (ML) za príliš veľa hráčov na ľadovej ploche.

D.1.1 ZAČIATOK ZÁPASU A TRETÍN

- A) Zápas sa musí začať v stanovenom čase vhadzovaním na strednom bode na vhadzovanie. Rovnako sa vhadzuje na začiatku všetkých tretín a predĺženia v play-off.
- B) Tímy musia začať zápas bránením bránky bližšej k ich hráčskej lavici.
- C) Tímy si musia vymeniť strany v každej nasledujúcej tretine a taktiež v nasledujúcej

hre.

(počas vykonávania samostatných nájazdov po skončení riadneho hracieho času alebo počas predĺženia sú brankári v tej bránke ako v druhej tretine).

D.2 HRÁČI NA ĽADOVEJ PLOCHE

D.2.1 STRIEDANIE HRÁČOV A BRANKÁROV Z HRÁČSKEJ LAVICE POČAS HRY

A) Hráči a brankári z hráčskej lavice sa môžu striedať počas hry kedykoľvek s podmienkou, že:

- Striedajúci hráči a brankári sú vnútri územia ohraničeného príslušnou hráčskou lavicou a 1,5 m vzdialenosťou od mantinelov
- Striedajúci hráči a brankári sú mimo hry predtým, ako sa striedanie uskutoční.
- Tím, ktorý spôsobí zakázané uvoľnenie, môže vystriedať hráčov až po nasledujúcom vhadnutí puku

B) Ak počas striedania hráč vstupujúci do hry hrá s pukom alebo má akýkoľvek fyzický kontakt so súperom, pričom odchádzajúci hráč je ešte na ľadovej ploche, hlavný rozhodca uloží menší trest pre hráčsku lavicu (ML) za príliš veľa hráčov na ľadovej ploche.

C) Ak počas striedania brankár opúšťajúci ľadovú plochu hrá s pukom alebo má akýkoľvek fyzický kontakt so súperom, pričom prichádzajúci hráč je už na ľadovej ploche, hlavný rozhodca uloží menší trest pre hráčsku lavicu (ML) za príliš veľa hráčov na ľadovej ploche.

D) Ak počas striedania hráč vstupujúci alebo hráč odchádzajúci z hry sa dotkne puku náhodne a neúmyselne, hra sa nepreruší a trest sa neuloží.

E) Ak brankár opustí svoje bránkovisko a prikorčuľuje k svojej hráčskej lavici, aby ho vystriedal iný hráč, pričom striedajúci hráč vstúpi na ľadovú plochu predčasne, rozhodca preruší hru, ak mal puk tím, ktorý sa previnil, a potom sa puk vhadzuje na strednom bode na vhadzovanie, ak bola hra prerušená za strednou červenou čiarou. Na



strednom bode na vhadzovanie sa puk nevhadzuje iba v prípade, ak bola hra prerušená ešte pred strednou červenou čiarou, a potom sa puk vhadzuje na najbližšom bode na vhadzovanie v pásme, v ktorom bola prerušená hra.

D.2.2 POSTUP PRI STRIEDANÍ HRÁČOV POČAS PRERUŠENIA HRY

A) Po prerušení hry musí hosťujúci tím okamžite poslať na ľadovú plochu hrajúcu zostavu a nesmie ju zmeniť dovtedy, kým hra znovu nepokračuje. Domáci tím potom môže vykonať striedanie hráčov ale nesmie spôsobiť zdržanie hry. Ak pri striedaní niektorý tím spôsobí neprimerané zdržanie, hlavný rozhodca musí nariadiť tímu, ktorý sa previnil, aby hráči okamžite zaujali svoje miesta a ďalšie striedanie nepovolí.

B) Postup pri striedaní:

1. Hlavný rozhodca sa presunie na miesto, na ktorom má byť pred pokračovaním hry. Čiarový rozhodca, ktorý bude vhadzovať puk, sa musí presunúť čo najrýchlejšie na miesto vhadzovania.

2. Hlavný rozhodca musí poskytnúť hosťujúcemu tímu päť sekúnd na vystriedanie hráčov.

3. Po piatich sekundách musí hlavný rozhodca vzpažiť ruku, čím signalizuje, že hosťujúci tím už nemôže striedať.

4. So vzpaženou rukou musí hlavný rozhodca poskytnúť domácemu tímu päť sekúnd na vystriedanie hráčov.

5. Po piatich sekundách musí hlavný rozhodca pripažiť ruku, čím signalizuje, že striedať nemôže už ani domáci tím.

6. Hneď, ako hlavný rozhodca pripaží ruku, čiarový rozhodca, ktorý bude vhadzovať, zapíska, čím signalizuje obidvom tímom, že majú najviac päť sekúnd na to, aby sa pripravili na vhadzovanie puku.

7. Keď uplynie päť sekúnd (prípadne aj menej, ak sú hráči na vhadzovaní pripravení), čiarový rozhodca vhodí puk. Čiarový rozhodca nemusí čakať, kým hráči prikorčuľujú na miesto vhadzovania.

C) Keď sa tím pokúsi striedať hráčov po uplynutí prideleného času, hlavný rozhodca musí poslať hráča (hráčov) späť na hráčsku lavicu a napomenie trénera tímu, ktorý sa previnil. Ďalšie porušenie tohto postupu zo strany toho istého tímu má za následok uloženie menšieho trestu pre hráčsku lavicu ML(2').

D) Tím nemôžu striedať hráčov po nesprávne vykonanom vhadzovaní puku; výnimkou je prípad, že bol uložený trest, po ktorom sa zmenil počet hráčov na ľadovej ploche.

E) Po prerušení hry po zakázanom uvoľnení tím, ktorý sa previnil nesmie vystriedať nijakého hráča až dovtedy, kým hra znovu nepokračuje.

F) Ak tím po zakázanom uvoľnení nesmie vystriedať hráčov skôr, ako hra nepokračuje vhadzovaním puku, a súčasne po prerušení hry začne prestávka na reklamu, alebo tím, ktorý sa previnil požiada o oddychový čas, tento tím stále nesmie vystriedať hráčov.

Avšak tím môže vystriedať hráča, ktorý nahradil počas predchádzajúcej hry brankára, zraneného hráča alebo brankára, alebo ak bol uložený trest, po ktorom sa zmení počet hráčov na ľadovej ploche. Pre určenie hráčov, ktorí boli na ľadovej ploche je moment, keď puk opustil hokejku hráča tímu, ktoré sa previnilo.

G) Ak tím aj po napomenutí trénera pokračuje v snahe vystriedať hráčov po spôsobení zakázaného uvoľnenia, hlavný rozhodca uloží tímu, ktorý sa previnil menší trest pre hráčsku lavicu (ML).



D.2.3 STRIEDANIE HRÁČOV Z TRESTNEJ LAVICE

Potrestaný hráč, ktorý má byť vystriedaný po skončení trestu, musí pred vystriedaním odísť k svojej hráčskej lavici po ľadovej ploche. Za porušenie tohto pravidla sa uloží menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

D.2.4 STRIEDANIE BRANKÁROV POČAS PRERUŠENIA HRY

A) Brankári počas prerušenia hry nesmú ísť k hráčskym laviciam, okrem prípadu, že idú striedať alebo pri oddychovom čase. Za porušenie tohto pravidla sa uloží:

➤ Menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

B) Ak bol brankár vystriedaný počas prerušenia hry, potom brankár, ktorý opustil hru, sa môže do nej vrátiť až keď hra pokračuje.

D.2.5 ZRANENÍ HRÁČI

A) Ak je hráč zranený a nemôže pokračovať v hre alebo odísť na hráčsku lavicu, hra pokračuje dovtedy, kým jeho tím nezíska puk. Hra sa nepreruší, ak tím zraneného hráča má možnosť dosiahnuť gól.

B) Ak hráč, okrem brankára, je zranený alebo prinútený opustiť ľadovú plochu počas zápasu, môže odísť a byť nahradený náhradníkom, ale hra musí pokračovať bez toho, aby tímy opustili ľadovú plochu.

C) Ak bol potrestaný hráč zranený, môže odísť do šatne, ale ak mu bol uložený menší trest, väčší trest alebo trest v hre, potrestaný tím musí ihneď poslať na trestnú lavicu náhradníka, ktorý odpyká trest, a ktorého na trestnej lavici smie vystriedať iba zranený potrestaný hráč, ktorému bol uložený menší trest.

D) Zranený potrestaný hráč sa do hry nesmie vrátiť skôr, ako uplynie jeho trest.

E) Ak sa zranený hráč zúčastní hry skôr, ako uplynul jeho trest, hlavný rozhodca uloží tomuto hráčovi

➤ Menší trest (MT)

F) Ak bola hra prerušená kvôli zranenému hráčovi, okrem brankára, zranený hráč musí opustiť ľadovú plochu a smie sa vrátiť až v ďalšom pokračovaní hry. Ak sa vráti skôr, uloží sa mu Menší trest (MT).

G) Ak sa zranený hráč odmieta opustiť ľadovú plochu a, alebo zdržuje hru zbieraním svojej výstroje, hlavný rozhodca uloží tomuto hráčovi

➤ Osobný trest (OT)

D.2.6 ZRANENÝ BRANKÁR

A) Ak sa brankár zraní, musí alebo ihneď pokračovať v hre alebo byť vystriedaný náhradným brankárom.

B) Ak obidvaja brankári tímu nie sú schopní pokračovať v hre, tím musí dostať 10 minút na preoblečenie iného hráča do brankárskeho výstroja.

C) Ak obidvaja brankári tímu a hráč tímu ktorý dostal 10 minút na preoblečenie, nie sú



schopní pokračovať v hre, družstvo môže dať inému hráčovi len brankársku hokejku, brankársku prilbu, lapačku a vyrážačku (považovaný za brankára)

D.2.7 ČISTENIE ĽADOVEJ PLOCHY

A) Rozhodcovia majú právo odstrániť sneh alebo nechať odstrániť sneh z ľadovej plochy nahrnutý pri bránkových žrdkách a na bránkovej čiare v bezprostrednom okolí bránky.

B) Brankárovi, ktorý úmyselne hromadí sneh alebo tvorí iné prekážky v svojej bránke alebo v jej blízkosti, pričom ich cieľom, podľa mienky hlavného rozhodcu, je zabrániť dosiahnutiu gólu, bude uložený:

- Menší trest (MT)

D.3 HRACÍ ČAS

A) Zápas pozostáva z troch 20-minútových tretín čistého času a dvoch 15-minútových prestávok. Tímy si vymenia strany po každej tretine riadneho hracieho času.

“Riadny hrací čas = Časový interval trvania zápasu, teda 60 minút čistého času”.

B) Ak sa spustí časomer, počas zlého vhadzovania, čas ktorý prešiel musí byť vrátený späť pred opakovaním vhadzovania.

D.3.1 PREDĹŽENIE

V zápase, v ktorom musí byť víťaz, a v riadnom hracom čase sa skončí nerozhodne, pokračuje sa predĺžením, počas ktorého sa hrá na ZLATÝ GÓL (strany ako v druhej tretine).

- V predĺžení, nezávisle od jeho časového trvania, musia hrať tímy s troma hráčmi a jedným brankárom, ak v predĺžení nebudú pokračovať neodpykané tresty uložené počas riadneho hracieho času alebo tresty uložené pred začiatkom predĺženia.
- Ak je tímu v predĺžení uložený menší trest, tímy budú hrať 4 proti 3.
- Ak na konci riadneho hracieho času tímy hrali 5 proti 3, v predĺžení budú tímy pokračovať 5 proti 3. Po skončení trestov, pričom medzitým nebola hra prerušená, na ľadovej ploche môže vzniknúť situácia 5 proti 5 alebo 5 proti 4. Pri prvom prerušení hry sa počet hráčov na ľadovej ploche upraví na 3 proti 3 alebo 4 proti 3.
- Ak na konci riadneho hracieho času tímy hrali 4 proti 4 s korčuliarmi na trestnej lavici, ktorým neboli uložené zhodujúce sa tresty, v predĺžení budú tímy pokračovať 3 proti 3 pričom po skončení trestov sa budú korčuliari z trestnej lavice vracajú na ľadovú plochu tak, že sa bude hrať 4 proti 3 a 4 proti 4. Pri prvom prerušení hry sa počet hráčov na ľadovej ploche upraví na 3 proti 3.
- Ak na konci riadneho hracieho času tímy hrali 4 proti 4 s korčuliarmi na trestnej lavici, ktorým boli uložené zhodujúce sa tresty, v predĺžení budú tímy pokračovať 3 proti 3.
- Ak na konci riadneho hracieho času tímy hrali 3 proti 3, v predĺžení budú tímy pokračovať 3 proti 3. Keď sa po skončení ich trestov začnú korčuliari vracajú z trestnej lavice na hraciu plochu a vznikne situácia 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri prvom prerušení hry sa počet hráčov na ľadovej ploche upraví na 4 proti 3 alebo 3 proti 3.
- Ak ani jeden z tímov počas predĺženia nedosiahne gól, na určenie víťaza zápasu sa uplatnia samostatné nájazdy

D.3.2 ODDYCHOVÝ ČAS

A) Každý tím si môže počas riadneho hracieho času alebo počas predĺženia vyžiadať



jeden 30-sekundový oddychový čas.

B) O oddychový čas môže počas prerušenia hry požiadať hlavného rozhodcu ľubovoľný hráč určený trénerom. Hlavný rozhodca musí oznámiť oddychový čas zapisovateľovi.

C) Hráči a brankári obidvoch tímov, okrem potrestaných hráčov, môžu prísť k svojim hráčskym laviciam.

D) Obidva tímy si môžu vziať oddychový čas počas toho istého prerušenia hry ale tím žiadajúci o oddychový čas ako druhý to musí oznámiť hlavnému rozhodcovi ešte pred skončením prvého oddychového času.

D.4 STANOVENIE VÝSLEDKU ZÁPASU – PRIDELENIE BODOV.

A) Tím, ktorý dosiahne počas riadneho hracieho času viac gólov, je víťazom zápasu a získa

3 body. Druhý tím, ktorý dosiahol menej gólov je porazeným a získa 0 bodov. Stanovené v Manuáli EUHA.

B) Ak na konci riadneho hracieho času obidva tímy dosiahli rovnaký počet gólov, víťaza určia samostatné nájazdy. Víťaz zápasu získa 2 body, porazený získa 1 bod. Stanovené v Manuáli EUHA.

D) Zápas play-off, v ktorom musí byť víťaz, sa predlžuje a hrá sa na ZLATÝ GÓL. Ak počas predĺženia nedosiahne gól ani jeden tím, víťaza určia samostatné nájazdy. Stanovené v Manuáli EUHA.

D.5 VHADZOVANIE PUKU

A) Vhadzovanie puku sa vykonáva na začiatku každej tretiny, na začiatku predĺženia a po akomkoľvek prerušení hry.

B) Všetky vhadzovania puku sa vykonávajú iba na deviatich vyznačených bodoch na vhadzovanie.

C) Na bode v strede ľadovej plochy sa vhadzuje puk:

- 1. Na začiatku tretiny a predĺženia.
- 2. Po dosiahnutí gólu.
- 3. Po chybe čiarových rozhodcov pri hybridnom zakázanom uvoľnení.
- 4. Ak bola hra prerušená v tesnej blízkosti strednej červenej čiary.
- 5. Po predčasnom vstupe hráča do hry pri striedaní brankára, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.

D) Ak prerušenie hry spôsobí ktorýkoľvek hráč útočiaceho tímu vo svojom útočnom pásme, vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie v strednom pásme. Ak sú príčinou prerušenia hry dva priestupky (napríklad hra s pukom so zdvihnutou hokejkou a úmyselný ofsajd), bod na vhadzovanie puku sa určí tak aby tím, ktorý sa previnil nezískal územnú výhodu.

E) Ak je hra prerušená v strednom pásme z akéhokoľvek dôvodu a prerušenie hry nezapríčinil ani jeden tím, vhadzovanie puku bude podľa možnosti na najbližšom bode na vhadzovanie pri modrej čiare. Ak nie je jasné, ktorý bod na vhadzovanie puku je najbližšie, tento bod sa určí tak, aby územnú výhodu v strednom pásme získal domáci tím.

F) Ak porušenie pravidiel a prerušenie hry zapríčinili hráči obidvoch tímov, vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie v pásme, v ktorom bola hra prerušená.



G) Ak počas prerušenia hry boli uložené tresty hráčom oboch tímov, pričom na časomere je trest iba jedného tímu, vhadzovanie puku bude na niektorom z koncových bodov na vhadzovanie v obrannom pásme tímu, ktorého trest je na časomere.

Toto ustanovenie má tieto výnimky:

- 1. Ak je uložený trest po dosiahnutí gólu, vhadzovanie puku bude na strednom bode na vhadzovanie.
- 2. Ak je uložený trest na konci (alebo začiatku) tretiny alebo predĺženia v play-off, vhadzovanie puku bude na strednom bode na vhadzovanie.
- 3. Ak má byť brániacemu sa tímu uložený trest a útočiaci hráči vstúpia vo svojom útočnom pásme do priestoru za myslenu spojnicou najvzdialenejších bodov kruhov na vhadzovanie v koncovom pásme, bližšou k modrej čiare, vhadzovanie puku bude na bode na vhadzovanie v strednom pásme pri modrej čiare brániaceho sa tímu.
- 4. Ak je hráčovi udelený OT alebo OK resp. funkcionárovi OK, vhadzovanie puku bude na bode na vhadzovanie puku v obrannom pásme družstva, ktoré sa previnilo

H) Ak bola hra prerušená medzi koncovými bodmi na vhadzovanie a najbližšou zadnou časťou hracej plochy, vhadzovanie puku bude na koncovom bode na vhadzovanie na tej strane, na ktorej bola hra prerušená, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.

I) Ak nebol uznaný gól, pretože sa puk odrazil do bránky od rozhodcu, vhadzovanie puku bude na bode na vhadzovanie, ktorý je najbližší k miestu kde sa puk odrazil od rozhodcu.

J) Ak je hra prerušená z akéhokoľvek dôvodu, ktorý nie je v pravidlách, vhadzovanie puku bude na bode na vhadzovanie najbližšom k miestu, kde sa naposledy hralo.

K) Ak po prerušení hry pri bitke, šarvátke alebo inom zhluke hráčov jeden alebo obidvaja hráči hrajúci v blízkosti ich modrej útočnej čiary alebo ktorýkoľvek hráč, ktorý prišiel z hráčskej lavice útočiaceho tímu, vstúpia vo svojom útočnom pásme do priestoru za myslenu spojnicou najvzdialenejších bodov kruhov na vhadzovanie v koncovom pásme, bližšou k modrej čiare, vhadzovanie puku bude na bode na vhadzovanie v strednom pásme pri modrej čiare brániaceho sa tímu. Toto pravidlo sa použije aj po prerušení hry po zakázanom uvoľnení, úmyselnom ofsajde alebo zásahu puku zdvihnutou hokejkou, ak hráči tímu, ktorý sa neprevinil vstúpia vo svojom útočnom pásme do priestoru za myslenu spojnicou najvzdialenejších bodov kruhov na vhadzovanie v koncovom pásme, bližšou k modrej čiare pri bitke, šarvátke alebo inom zhluke hráčov; vhadzovanie puku bude na bode na vhadzovanie v strednom pásme pri modrej čiare brániaceho sa tímu.

L) Ak príčinou prerušenia hry je zranenie hráča, vhadzovanie puku bude najbližšom bode na vhadzovanie od miesta, kde bol puk pri prerušení hry. Ak má puk tím zraneného hráča vo svojom útočnom pásme, vhadzovanie puku bude na jednom z bodov na vhadzovanie v strednom pásme pri jeho útočnej modrej čiare. Ak zranený hráč je vo svojom obrannom pásme a útočiaci tím má puk vo svojom útočnom pásme, vhadzovanie puku bude na jednom z koncových bodov na vhadzovanie v obrannom pásme brániaceho sa tímu.

D.5.1 SPÔSOB VYKONANIA VHADZOVANIA PUKU

A) Hlavný alebo čiarový rozhodca vhodí puk medzi hokejky dvoch hráčov, ktorí sú na



vhadzovaní.

B) Hráči stoja tvárou k súperovmu koncu ihriska, približne vo vzdialenosti dĺžky jednej hokejky od seba a čepele ich hokejok sa dotýkajú ľadovej plochy na bielej časti bodu na vhadzovanie.

C) Hráč brániaceho sa tímu na svojej obrannej polovici musí položiť svoju hokejku na ľadovú plochu ako prvý ihneď nasledovaný hráčom útočiaceho tímu.

D) Ak sa puk vhadzuje na strednom bode na vhadzovanie alebo na strednej čiare, hokejku musí položiť na ľadovú plochu ako prvý hráč hosťujúceho tímu.

D.6 OFSAJDY

A) Hráč útočiaceho tímu nesmie vniknúť do svojho útočného pásma skôr ako puk.

B) Určujúce faktory pri posudzovaní ofsajdu sú:

- 1. Postavenie hráčových korčúl - hráč je v ofsajde, keď má obidve korčule za modrou čiarou vo svojom útočnom pásme skôr, ako celý puk prejde cez modrú čiaru.
- 2. Postavenie puku - celý puk musí byť za modrou čiarou v útočnom pásme.
- 3. Hráč, ktorý korčuľovaním vzad vedie puk a má ho pod kontrolou, nespôsobí ofsajd, ak prejde modrú čiaru pred pukom, pričom v momente získania puku mal obidve korčule v strednom pásme pred modrou čiarou.

C) Pri porušení tohto pravidla sa musí prerušiť hra a puk sa vhadzuje:

- 1. Na najbližšom bode na vhadzovanie v strednom pásme, ak puk za modrú čiaru zaviedol útočiaci hráč.
- 2. Na najbližšom bode na vhadzovanie od miesta, z ktorého útočiaci hráč prihral alebo vystrelil puk za modrú čiaru.
- 3. Na koncovom bode na vhadzovanie v obrannom pásme útočiaceho hráča, ak podľa mienky hlavného alebo čiarového rozhodcu hráč spôsobil ofsajd úmyselne.
- 4. Na koncovom bode na vhadzovanie v obrannom pásme tímu, ktorý sa previnil, ak puk prihral alebo vystrelil útočiaci hráč z jeho obranného pásma.

D.6.1 VÝHODA PRI OFSAJDE

Ak útočiaci hráč je v útočnom pásme skôr ako puk, ale brániaci hráč má možnosť s pukom hrať, čiarový rozhodca vzpaží ruku, čím signalizuje VÝHODU PRI OFSAJDE. Čiarový rozhodca pripažením ruky signalizuje skončenie výhody pri ofsajde a nechá pokračovať v hre, keď:

- 1. Brániaci sa tím prihral alebo vyviedol puk do stredného pásma.
- 2. Útočiaci hráči ihneď opustili útočné pásmo dotykom korčule o modrú čiaru. Výnimkou je situácia, ak puk bol vystrelený na bránku a brankár s ním musel hrať (úmyselný ofsajd).

D.7 ZAKÁZANÉ UVOĽNENIE HYBRIDNÉ.

A) Pre uplatnenie tohto pravidla je hlavné:

- rozdelenie ihriska na dve polovice strednou červenou čiarou

(rozhodujúce je miesto posledného kontaktu s pukom toho tímu, ktorý mal puk),

B) Pre potreby tohto pravidla a signalizovanie hybridného zakázaného uvoľnenia je určujúce:



➤ ak hráč tímu, ktorý má na ľadovej ploche rovnaký alebo väčší počet hráčov ako súper, vystrelí alebo usmerní puk zo svojej polovice ľadovej plochy za bránkovú čiaru súpera,

C) Pre posúdenie tohto pravidla hybridného zakázaného uvoľnenia sú rozhodujúce a potrebné dve rozhodnutia čiarového rozhodcu:

- Ako prvé musí rozhodnúť, či puk vystrelený hráčom z vlastnej polovice ľadovej plochy prejde cez bránkovú čiaru v jeho útočnom pásme,
- Ako druhé musí rozhodnúť, či by sa mohol ako prvý dotknúť puku útočiaci alebo brániaci hráč a to najneskôr do okamihu, keď prvý z hráčov dosiahne svojimi korčuľami v koncovom pásme úroveň bodov na vhadzovanie puku. V rámci plynulosti hry môže rozhodnúť aj skôr.

D) Popis základných situácií:

- 1. V prípade, že puk je vystrelený tak, že sa okolo mantinelu pohybuje späť smerom k strednej červenej čiare, čiarový rozhodca musí rozhodnúť, ktorý hráč by sa dotkol puku ako prvý. V tomto prípade nie sú určujúcim faktorom body na vhadzovanie puku v koncovom pásme, ale iba puk samotný.
- 2. Ak za vystreleným pukom nekorčuľuje nijaký útočiaci hráč, hra nebude prerušená pre zakázané uvoľnenie kým puk neprejde cez bránkovú čiaru a zároveň kým brániaci hráč neprejde cez svoju obrannú modrú čiaru.
- 3. Hra sa preruší pre zakázané uvoľnenie, ak korčuľarsky súboj o puk je tak vyrovnaný, že nie je možné určiť, ktorý hráč z ktorého tímu by sa dotkol puku ako prvý.
- 4. Ak pre zakázané uvoľnenie bola prerušená hra, musia sa prísne dodržať pravidlá o dovolenom fyzickom kontakte.
- 5. Ak bolo zakázané uvoľnenie zrušené, pretože útočiaci hráč získal pozíciu výhodu, potom hráči musia dodržať pravidlá, ktoré sa týkajú fyzického kontaktu.

E) Popis pomocných faktorov:

- 1. Stredná červená čiaru je súčasťou útočnej polovice ľadovej plochy. V momente, keď hráč dosiahne strednú červenú čiaru, môže vystreliť puk na druhú polovicu hracej plochy bez toho, aby bolo spôsobené zakázané uvoľnenie.
- 2. Dosiahnutie strednej červenej čiary znamená, že stačí ak hráč s pukom na svojej hokejke má kontakt s čiarou (hokejkou alebo korčuľami).
- 3. Iba tím, ktorý hrá v oslabení (t. zn. má na ľadovej ploche menej hráčov, ako tím súpera) smie vystreliť puk zo svojej vlastnej polovice za bránkovú čiaru tímu súpera bez toho, aby vzniklo zakázané uvoľnenie - o tom, či tím je alebo nie je oslabený, rozhoduje počet hráčov na ľadovej ploche v momente, keď puk opustí hráčovu hokejku. Keď trestomerač po skončení trestu hráča otvoril dvierka na trestnej lavici, ale hráč fyzicky nevstúpil na ľadovú plochu, pre posúdenie zakázaného uvoľnenia sa považuje za hráča na ľadovej ploche.
- 4. Tím sa nepovažuje za oslabený, ak má na ľadovej ploche menší počet hráčov, ak tento počet hráčov nie je dôsledkom uložených trestov.
- 5. Ak puk vystrelený na zakázané uvoľnenie zasiahne rozhodcu, možnosť vzniku zakázaného uvoľnenia ostáva v platnosti.
- 6. Ak puk po zásahu rozhodcu stratí rýchlosť a neprejde cez bránkovú čiaru, zakázané uvoľnenie sa zruší.



- 7. Po zakázanom uvoľnení sa puk vhadzuje na tom bode na vhadzovanie v obrannom pásme brániaceho sa tímu, ktorý je najbližšie k miestu posledného kontaktu hráča s vystreleným pukom.
 - 8. Ak čiaroví rozhodcovia nesprávne posúdia zakázané uvoľnenie, puk sa vhadzuje na strednom bode na vhadzovanie.
- F) Zakázané uvoľnenie nie je, ak:
- 1. Puk prejde za bránkovú čiaru priamo od hráča, ktorý bol na vhadzovaní puku.
 - 2. Ktorýkoľvek hráč tímu súpera, okrem brankára, je schopný hrať s pukom predtým, ako prejde cez bránkovú čiaru (vrátane hráčov, ktorí spomalili rýchlosť korčuľovania, aby umožnili prechod puku za bránkovú čiaru alebo ktorí predstierajú, že rýchlo korčuľujú ale v skutočnosti nerobia nič pre to, aby puk neprešiel cez bránkovú čiaru.
 - 3. Striedajúci hráč, ktorý odchádza na hráčsku lavicu, namiesto toho, aby hral s pukom, puk ignoruje, aby sa vyhol trestu za veľa hráčov na ľadovej ploche alebo z akéhokoľvek iného dôvodu.
 - 4. Puk sa dotkne akejkolvek časti protihráčovho tela alebo výstroja kedykoľvek od okamihu kedy je puk vystrelený a prejde za bránkovú čiaru.
 - 5. Brankár v priebehu možného zakázaného uvoľnenia opustí svoje bránkovisko alebo je mimo svojho bránkoviska a presúva sa smerom k puku.
 - 6. Puk sa dotkne bránkovej konštrukcie (bočnej alebo hornej žrdky) a prejde za bránkovú čiaru.
 - 7. Puk prejde za bránkovú čiaru do bránky - MUSÍ sa uznať gól.
 - 8. Tím, ktorý sa previnil, je v momente vystrelenia puku OSLABENÝ.
 - 9. Puk predtým, ako prejde cez bránkovú čiaru, sa dotkne akejkolvek časti súperovho hráča, vrátane brankára.
 - 10. Puk prejde za bránkovú čiaru priamo od hráča, ktorý bol na vhadzovaní.
 - 11. Podľa mienky čiarového rozhodcu ktorýkoľvek hráč druhého tímu, avšak okrem brankára v bránkovisku, mohol s pukom hrať predtým, ako puk prešiel cez bránkovú čiaru.
 - 12. V priebehu zakázaného uvoľnenia brankár opustí svoje bránkovisko alebo je mimo svojho bránkoviska, a presúva sa smerom k puku, pričom "naznačí" zastavenie puku.
- G) Tím, ktorý spôsobí zakázané uvoľnenie, nesmie vystriedať ktoréhokoľvek hráča skôr, ako hra nepokračuje vhadzovaním puku.
- H) Tím, ktorý porušil toto pravidlo, nesmie vystriedať hráčov skôr, ako hra nepokračuje vhadzovaním puku, a súčasne po prerušení hry začne prestávka na reklamu alebo tím, ktorý sa previnil požiada o oddychový čas, tento tím stále nemôže vystriedať hráčov. Avšak tím môže vystriedať hráča, ktorý nahradil počas predchádzajúcej hry brankára, zraneného hráča alebo zraneného brankára, alebo ak bol uložený trest, po ktorom sa zmení počet hráčov na ľadovej ploche. Pre určenie hráčov, ktorí boli na ľadovej ploche je moment, keď puk opustil hokejku hráča tímu, ktorý sa previnil.
- I) Ak po zakázanom uvoľnení tím aj napriek napomenutiu pokračuje v striedaní hráčov, hlavný rozhodca tímu, ktorý sa previnil, uloží:
- menší trest pre hráčsku lavicu (ML).
- J) Čiarový rozhodca uloží po zakázanom uvoľnení warning (každé družstvo jeden v zápase) v prípade ak hráči družstva po zakázanom uvoľnení:



- Korčuľuje od miesta vhadzovania
- Sedí a odmietanie návrat do hry
- Vymieňa hokejky
- Čistenie resp. oprava výstroje
- Chybné postavenie okolo kruhu
- Pomalé korčuľovanie

V prípade opakovania priestupku, ktoré už stratilo warning bude družstvu uložený:

- menší trest pre hráčsku lavicu (ML).

D.7.1 ZAKÁZANÉ UVOĽNENIE HYBRIDNÉ A VPLYV BRANKÁRA

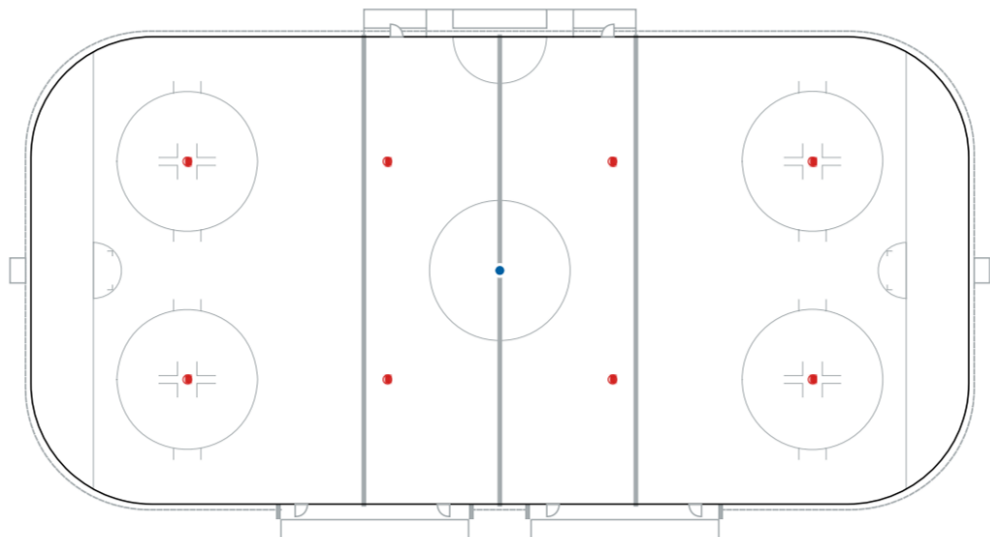
A) Zakázané uvoľnenie je, ak:

- 1. Brankár pri avizovaní zakázaného uvoľnenia je mimo svojho bránkoviška, ale sa okamžite do svojho bránkoviška vráti.
- 2. Brankár počas avizovania zakázaného uvoľnenia korčuľuje k svojej hráčskej lavici a nepokúsi sa hrať s pukom a pokračuje v pohybe k svojej hráčskej lavici, alebo sa vracia do svojho bránkoviška bez pokusu hrať s pukom.

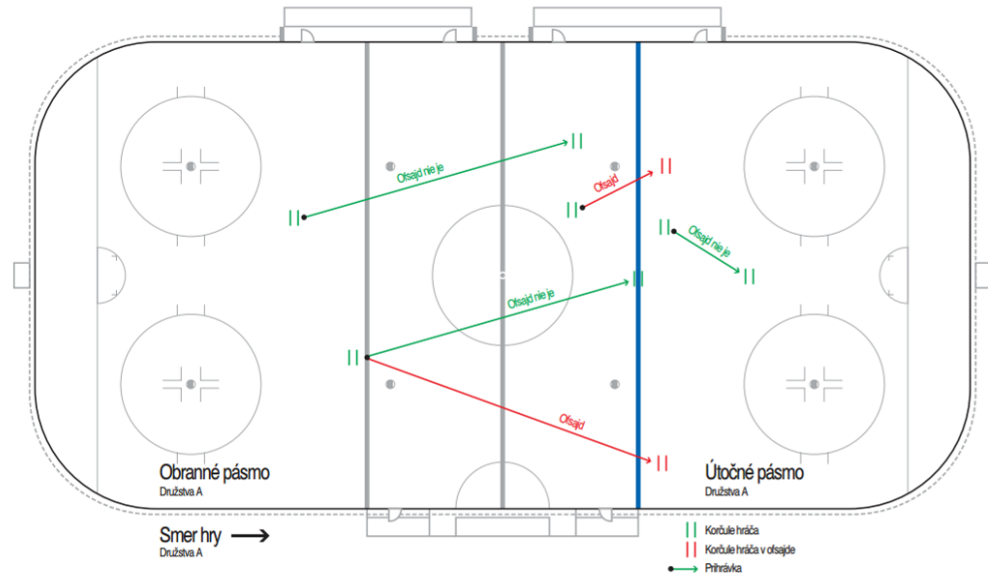
B) Zakázané uvoľnenie nie je, ak:

- 1. Brankár pri avizovaní zakázaného uvoľnenia opustí svoje bránkoviško alebo keď sa nachádza mimo svojho bránkoviška, presúva sa smerom k puku.
- 2. Brankár pri avizovaní zakázaného uvoľnenia je mimo svojho bránkoviška ale nepokúsi sa okamžite vrátiť späť do svojho bránkoviška.
- 3. Brankár počas avizovania zakázaného uvoľnenia korčuľuje k svojej hráčskej lavici a hrá alebo sa pokúsi hrať s pukom.

-BODY NA VHADZOVANIE PUKU-



-OFSAJDOVÉ SITUÁCIE-



D.8. DEFINÍCIA GÓLU

D.8.1a UZNANIE GÓLU

Gól musí byť uznaný:

- 1. Ak puk z hokejky hráča útočiaceho tímu celý prejde za bránkovú čiaru medzi hornou a bočnými žrdkami bránky.
- 2. Ak puk akýmkoľvek spôsobom dopraví do bránky hráč brániaceho sa tímu.
- 3. Ak sa po strele útočiaceho hráča puk odrazí do bránky po zásahu akejkoľvek časti spoluhráča.
- 4. Ak puk vnikne do bránky v čase, keď bol hráč útočiaceho tímu v bránkovisku vinou fyzického kontaktu s brániacim hráčom; výnimkou je situácia, keď podľa mienky hlavného rozhodcu mal útočiaci hráč dostatok času na opustenie bránkoviska.
- 5. Ak po tom, ako sa puk stal v bránkovisku voľný, hokejkou ho usmerní do bránky útočiaci hráč.
- 6. Ak sa puk priamo odrazí od korčule útočiaceho alebo brániaceho hráča.
- 7. Ak sa útočiaci hráč nachádza v bránkovisku v momente, keď puk prechádza cez bránkovú čiaru a útočiaci hráč nijakým spôsobom nebránil brankárovi zachytiť puk, s výnimkou prípadov opísaných v Pravidle D.8.1b
- 8. Ak bola bránka posunutá v čase keď útočiaci hráč bol v procese strelby a za predpokladu že puk prejde za bránkovú čiaru a vnikne do bránky.
- 3. V prípade ak sa zadná časť bránky nadvihne ale ostáva v gumových kolíkoch a puk prejde cez bránkovú čiaru v zmysle pravidiel sa gól uzná.

D.8.1b NEUZNANIE GÓLU

Gól nesmie byť uznaný:

- 1. Ak útočiaci hráč úmyselne puk kopol, hodil, odrazil rukou alebo puk ináč, ako svojou hokejkou usmernil do bránky, aj keby sa potom odrazil od ktoréhokoľvek hráča, brankára alebo rozhodcu.



- 2. Ak sa útočiaci hráč dotkol puku hokejkou nad úrovňou hornej žrdky bránky a usmernil ho do bránky.
- 3. Ak sa puk odrazil do bránky priamo od rozhodcu.
- 4. Ak útočiaci hráč bol alebo mal svoju hokejku v bránkovisku v čase vniknutia puku do bránkoviska, avšak okrem prípadu ak útočiacemu hráčovi fyzicky bránil brániaci hráč opustiť bránkovisko v čase, keď puk vnikol do bránkoviska a následne puk vnikol do bránky.
- 5. Ak bola bránka posunutá/vysunutá zo svojej základnej polohy alebo konštrukcia bránky sa nedotýkala kompletne ľadovej plochy a puk vnikol do bránky.
- 6. Ak útočiaci hráč spôsobil akýkoľvek kontakt s brankárom, keď bol brankár v bránkovisku a puk vnikol do bránky. Ak je potrebné hlavný rozhodca uloží trest.
- 7. Ak útočiaci hráč mal akýkoľvek kontakt, okrem náhodného kontaktu, s brankárom, ktorý bol mimo svojho bránkoviska, a puk vnikol do bránky. Ak je potrebné hlavný rozhodca uloží trest.
- 8. Ak útočiaci hráč vstúpil alebo sa dotýkal bránkoviska a tým prekážal brankárovi vo výhľade a obmedzil schopnosť brankára zachytiť puk predtým ako puk vnikol do bránky.
- 9. Ak je brankár vtlačený do bránky za bránkovú čiaru spolu s pukom, ktorý chytil alebo zadržal, pričom bola hra predtým prerušená. Ak je potrebné hlavný rozhodca uloží trest.
- 10) Ak je puk skrytý pod útočiacim hráčom (náhodne alebo úmyselne) a tento hráč je v bránkovisku alebo pri bránkovisku súpera a hráč spolu s pukom vnikne za bránkovú čiaru. Ak je potrebné hlavný rozhodca uloží príslušný trest, v prípade potreby prizná trestné strieľanie.
- 11) Bude gól uznaný aj napriek tomu, že súperov korčuliar bol v bránkovisku a strelil gól buď on sám alebo niektorý z jeho spoluhráčov za predpokladu, že brankár je mimo svojho bránkoviska (svojou vlastnou akciou) v čase strelenia gólu

D.8.2 STRELEC GÓLU A ASISTENTI

A) GÓL v zápise o zápase sa prizná hráčovi, ktorý dopravil puk do súperovej bránky.

- Za každý gól sa hráčovi prizná do jeho štatistiky jeden bod.

B) ASISTENCIA v zápise sa prizná hráčovi alebo hráčom, ktorí sa podieľali na akcii bezprostredne

pred dosiahnutím gólu.

- Pre každý gól možno priznať najviac dve asistencie.
- Za každú asistenciu sa hráčom prizná do ich štatistik jeden bod.

D.8.3 PUK MIMO IHRISKA

Ak puk opustí hraciu plochu alebo sa dotkne akejkoľvek prekážky nad ľadovou plochou, okrem mantinelu a ochranného skla okolo ľadovej plochy, hra sa preruší a vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie od miesta, odkiaľ bol vystrelený alebo odkiaľ sa odrazil, ak pravidlá nestanovujú inak.

D.8.4 PUK NA BRÁNKOVEJ SIETI

Ak puk uviazne na vonkajšej strane bránkovej siete dlhšie ako tri sekundy, alebo ho protihráči pritlačia k bránkovej konštrukcii, hlavný rozhodca musí prerušiť hru a vhadzovanie puku bude:



- 1. Na najbližšom koncovom bode na vhadzovanie, ak podľa mienky hlavného rozhodcu prerušenie hry zapríčinil brániaci hráč.
- 2. Na najbližšom bode na vhadzovanie v strednom pásme, ak podľa mienky hlavného rozhodcu prerušenie hry zapríčinil útočiaci hráč.

D.8.5 PUK MIMO DOHLADU

Ak v boji o puk vznikne zhuk hráčov alebo hráč náhodne padne na puk a hlavný rozhodca puk stratí z dohľadu, musí ihneď prerušiť hru a vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie od miesta, kde hra bola prerušená, ak pravidlá nestanovujú inak.

D.8.6 - NEPRÁVÝ PUK

Ak sa kedykoľvek počas hry objaví na ľadovej ploche ďalší puk, hra nesmie byť prerušená dovtedy, kým pri hre nemôže dôjsť k zámene pukov.

D.8.7 PUK ODRAZENÝ OD ROZHODCU

Ak sa puk dotkne rozhodcu, hra nesmie byť prerušená, okrem prípadu, že puk vnikne priamo do bránky.

D.8.8 ZASTAVENIE/PRIHRÁVKA PUKU RUKOU

Hráč smie zastaviť alebo zraziť puk vo vzduchu otvorenou rukou, alebo rukou puk posunúť po ľadovej ploche, pričom sa hra nepreruší, okrem prípadu, keď podľa mienky hlavného rozhodcu, hráč úmyselne usmernil puk svojmu spoluhráčovi alebo umožnil získať pre svoj tím výhodu, po ktorej hráč tímu, ktorý sa previnil, získa puk pod kontrolu, a to alebo priamo alebo odrazom od ktoréhokoľvek hráča alebo rozhodcu. Hráč smie puk chytiť vo vzduchu, ale musí puk ihneď položiť alebo zraziť na ľadovú plochu. Ak puk chytí a korčuľuje s ním, čím získa územnú výhodu, bude mu uložený ➤ menší trest (MT)

A) Ak po prihrávke rukou bola prerušená hra, vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie od miesta, kde bolo porušené pravidlo, avšak s výnimkou, že by tím, ktorý sa previnil, získal územnú výhodu; v takom prípade bude vhadzovanie puku na najbližšom bode na vhadzovanie od miesta, kde bola prerušená hra, ak pravidlá nestanovujú inak.

B) Ak spoluhráč tohto hráča získal puk vo svojom obrannom pásme, hlavný rozhodca hru nepreruší za predpokladu, že akcia prihrávky rukou sa skončí skôr, ako hráč s hokejkou alebo puk opustí svoje obranné pásmo. Ak však hráč prihrá puk rukou zo stredného alebo útočného pásma spoluhráčovi vo svojom obrannom pásme, hlavný rozhodca preruší hru a vhadzovanie puku bude na bode na vhadzovanie v jeho obrannom pásme.

C) Ak spoluhráč tohto hráča získal puk vo svojom útočnom pásme, hlavný rozhodca preruší hru a vhadzovanie puku bude v strednom pásme na bode na vhadzovanie pri jeho útočnom pásme.

D) Gól sa nesmie uznať, ak puk zrazil rukou útočiaci hráč, aj keby sa puk do bránky odrazil od ktoréhokoľvek hráča alebo jeho hokejky alebo korčule, od brankára alebo rozhodcu.

D.8.9 HRA S PUKOM SO ZDVIHNUTOU HOKEJKOU

A) Zastavenie alebo zrazenie puku s hokejkou nad úrovňou ramien je zakázané a hra sa



nepreruší iba vtedy, ak:

- 1. Puk je zrazený k protihráčovi, a potom hlavný rozhodca musí použiť signál NIE.
 - 2. Hráč brániaceho sa tímu zrazí puk do vlastnej bránky, a potom sa uzná GÓL.
- B) Ak s pukom hral útočiaci hráč s hokejkou zdvihnutou nad úroveň svojich ramien vo svojom útočnom pásme, hra sa preruší a vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie v strednom pásme.
- C) Ak s pukom hral hráč s hokejkou zdvihnutou nad úroveň svojich ramien vo svojom obrannom alebo strednom pásme, hra sa preruší a vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie v jeho obrannom pásme.
- d) Ak sa útočiaci hráč dotkol svojou hokejkou puku, ktorý bol nad úrovňou hornej žrdky bránky a puk vnikol do bránky, gól nemôže byť uznaný.

D.9 NEDOVOLENÝ ZÁSAH DIVÁKOV

A) V prípade, že na ľadovú plochu padnú predmety, ktoré prekážajú v hre, hlavný rozhodca musí hru prerušiť a vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie od miesta, kde bola hra prerušená.

B) V prípade, ak divák drží alebo ináč bráni hráčovi v hre, hlavný alebo čiarový rozhodca musí hru prerušiť. Ak puk má tím hráča, ktorému divák bráni v hre, hra pokračuje do skončenia akcie.

➤ PRI PORUŠENÍ TOHOTO PRAVIDLA JE POTREBNÉ TOTO OZNÁMIŤ PŘEDSEDNÍCTVU EUHA.

Ihneď po skončení zápasu nutné opísať v zápise o zápase.

E. TRESTY

E.1 DEFINOVANIE TRESTOV A POSTUPY PRI TRESTANÍ

Definovanie trestov:

Tresty pre hráčov sú definované a pomenované podľa ich časového trvania nasledovne a môžu sa vyskytnúť v uvedenej škále pričom dĺžka týchto trestov zodpovedá čistému času hry v minútach:

- | | |
|--|----------------------------|
| ➤ 1. MENŠÍ TREST | (MT = 2 min) |
| ➤ 2. MENŠÍ TREST PRE HRÁČSKU LAVICU | (ML = 2 min) |
| ➤ 3. VÄČŠÍ TREST | (VT = 5 min) |
| ➤ 4. OSOBNÝ TREST | (OT = 10 min) |
| ➤ 5. OSOBNÝ TREST DO KONCA ZÁPASU | (OK = 20 min) |
| ➤ 6. TREST V HRE | (TH = 25 min) |
| ➤ 7. TRESTNÉ STRIELANIE
Strielania) | (TS = Nariadenie Trestného |

Postupy pri trestaní:

- 1. Aj tresty uložené po skončení zápasu musí hlavný rozhodca opísať v zápise o zápase.
- 2. Niektoré pravidlá stanovujú, že manažér alebo tréner musí určiť hráča na odpykanie trestu. Ak ho odmietajú určiť, hlavný rozhodca má právo určiť ktoréhokoľvek hráča z tímu, ktorý sa previnil, aby odpykal trest.



- 3. Ak sa menšie tresty dvoch hráčov toho istého tímu skončia v rovnakom čase, kapitán tohto tímu musí oznámiť hlavnému rozhodcovi, ktorý z hráčov sa vráti na ľadovú plochu ako prvý. Hlavný rozhodca to potom oznámi zapisovateľovi.
- 4. O všetkých osobných trestoch do konca zápasu (OK = 20 min) a trestoch v hre (TH = 25 min) hlavný rozhodca musí podať písomnú správu.
- PRI PORUŠENÍ TOHOTO PRAVIDLA JE POTREBNÉ TOTO OZNÁMIŤ PREDSEDNÍCTVU EUHA.
Ihneď po skončení zápasu nutné opísať v zápise o zápase.

E.1.1 MENŠÍ TREST (MT = 2 min)

- Pri udelenom MT hráč (okrem brankára) musí opustiť ľadovú plochu na 2 minúty, pričom náhradník nie je povolený. Ak bol hráčovi súčasne uložený väčší a MT, väčší trest musí odpykať ako prvý.
To sa uplatní, keď obidva tresty boli uložené TOMU ISTÉMU hráčovi.

E.1.2 MENŠÍ TREST PRE HRÁČSKU LAVICU (ML = 2 min)

- Pri udelenom ML ktorýkoľvek hráč, ktorý bol na ľadovej ploche v čase priestupku (okrem brankára), ktorého určí manažér alebo tréner prostredníctvom kapitána, musí opustiť ľadovú plochu na 2 minúty, pričom náhradník nie je povolený.
- Ak je tím OSLABENÝ jedným alebo viacerými MT alebo ML a súper dosiahne gól, prvý z týchto trestov sa musí automaticky skončiť. Avšak, ak bol trest uložený v tom istom čase aj hráčovi druhého tímu a obidva tímy hrali s menším počtom hráčov na ľade, vtedy sa skončí MT alebo menší trest pre hráčsku lavicu, ktorý znamenal oslabenie tímu.

E.1.3 VÄČŠÍ TREST (VT = 5 min)

- Pri udelenom VT hráč (vrátane brankára) musí opustiť ľadovú plochu na zvyšok zápasu (automaticky OK), pričom náhradník je povolený po 5-ich minútach.

E.1.4 OSOBNÝ TREST (OT = 10 min)

- Pri prvom udelenom OT hráč, okrem brankára, musí opustiť ľadovú plochu na 10 minút, pričom náhradník je povolený okamžite. Hráč, ktorému sa skončil OT, musí ostať na trestnej lavici až do najbližšieho prerušenia hry.
- Pri druhom udelenom OT hráč, vrátane brankára, musí automaticky opustiť ľadovú plochu na zvyšok zápasu (automaticky udelený OK), ale náhradník je povolený okamžite.

E.1.5 OSOBNÝ TREST DO KONCA ZÁPASU (OK = 20 min)

- Pri udelenom OK hráč, vrátane brankára alebo funkcionára tímu, musí opustiť ľadovú plochu a odísť pre zvyšok zápasu do šatne a náhradník je povolený okamžite.

E.1.6 TREST V HRE (TH = 25 min)

- Pri udelenom TH hráč, brankár (alebo funkcionár) tímu, musí opustiť ľadovú plochu (alebo HL) a odísť pre zvyšok zápasu do šatne. Na TL odíde náhradník, ktorý sa do hry vráti po 5-ich minútach.

E.1.7 TRESTNÉ STRIELANIE (TS)



- Pre nariadenie TS za faul na hráča zozadu musia byť splnené nasledujúce a nevyhnutné podmienky:
 1. Priestupok sa stal na takom mieste, že puk bol už von z obranného pásma útočiaceho hráča (celý puk prešiel za modrú čiaru).
 2. Útočiaci hráč mal puk vo svojej moci, mal ho pod kontrolou alebo mohol získať voľný puk a korčuľovať oproti brankárovi súpera.
 3. Hráč bol faulovaný zozadu.
 4. Útočiacemu hráčovi bola zmarená príležitosť dosiahnuť gól.
 5. Medzi útočiacim hráčom a súperovým brankárom sa nenachádzal nijaký protihráč.

Poznámky: a) V tejto situácii sa nariadi TS aj za faul brankára na hráča v brejku bez ohľadu na to, či bol alebo nebol tento hráč faulovaný zozadu.
b) Ak sa za priestupok ukladá akýkoľvek ďalší trest (MT,OT,OK,VT+OK,TH), nariadi sa TS a tento trest sa uloží bez ohľadu na to, či z trestného strieľania bol alebo nebol dosiahnutý gól.

E.1.7a VYKONANIE TRESTNÉHO STRIEĽANIA

- A) Ak bol hráč faulovaný takým spôsobom, že bolo nariadené TS, toto trestné strieľanie vykoná ktorýkoľvek hráč.
- B) Hlavný rozhodca zabezpečí, aby hlásateľ oznámil meno a číslo hráča, ktorý neodpykáva trest a ani nemá odložený trest, že uvedený hráč vykoná TS.
- D) Hráči oboch tímov musia byť na svojich hráčskych laviciach.
- E) Hlavný rozhodca položí puk na stredný bod na vhadzovanie. Pri TS môže byť v bránke iba brankár.
- F) Brankár musí zostať v bránkovisku dovtedy, kým sa hráč nedotkne puku.
- G) Hráč na základe inštrukcie (zapískanie) hlavného rozhodcu musí hrať s pukom smerom k súperovej bránkovej čiare a má sa pokúsiť dosiahnuť gól.
- H) Ak hráč minie puk položený na strednom bode na vhadzovaní, pričom sa ho nedotkne, môže sa vrátiť a pokračovať vo vykonaní TS. Od začiatku vykonania TS (prvý dotyk hráča s pukom) až po jeho skončenie musí byť puk v nepretržitom pohybe smerom k súperovej bránkovej čiare.
- I) Po vystrelení puku sa považuje vykonanie TS za skončené a v nijakom prípade nemôže byť dosiahnutý gól druhou/opakovanou strelou.
- J) Ak bol dosiahnutý gól, puk sa vhadzuje na strednom bode na vhadzovanie.
- K) Ak nebol dosiahnutý gól, puk sa vhadzuje na niektorom koncovom bode na vhadzovanie v pásme, v ktorom sa TS zakončilo.

E.1.8 TRESTY PRE BRANKÁRA

Brankár nikdy nejde na trestnú lavicu.

- A) Pri udelenom MT alebo prvom OT uloženom brankárovi brankár pokračuje v hre a jeho trest odpyká ďalší hráč jeho tímu, ktorý bol na ľadovej ploche v čase prerušenia hry, keď sa stal priestupok, a ktorého určí manažér alebo tréner prostredníctvom kapitána.
- B) Pri udelenom VT, OK alebo TH brankár musí opustiť ľadovú plochu pre zvyšok zápasu. Ak je to možné, vystrieda ho náhradný brankár alebo ktorýkoľvek hráč jeho tímu.
(Hráčovi sa poskytnú 10 minút na oblečenie kompletného brankárskeho výstroja)



- C) V prípade väčšieho trestu alebo trestu v hre 5-minútový trest odpyká spoluhráč, ktorý bol na ľadovej ploche v čase prerušenia hry, keď sa stal priestupok, a ktorého prostredníctvom kapitána určí tréner alebo manažér.

E.1.9 AVIZOVANIE TRESTU

Pri porušení pravidiel, za ktoré sa ukladá trest, sa postupuje takto:

- A) Ak má puk tím hráča, ktorému má byť udelený trest, hlavný rozhodca okamžite zapíše a uloží trest. Vhadzovanie puku bude na bode na vhadzovanie v obrannom pásme tímu, ktorý sa previnil.
- B) Ak tím hráča, ktorý sa previnil, nemá puk, hlavný rozhodca vzpaží ruku, čím avizuje, že uloží trest a potom po dokončení akcie tímu, ktorý mal puk, zapíše a uloží príslušný trest.
- C) Ak po tom, ako hlavný rozhodca vzpažil ruku, znamenajúcu výhodu po priestupku, a gól dostane tím, ktorý sa neprevinil, ako dôsledok akcie tohto tímu, gól sa uzná a trest sa uloží obvyklým spôsobom.
- D) Ak po tom, ako hlavný rozhodca vzpažil ruku, dosiahne gól tím, ktorý sa neprevinilo, gól sa uzná a prvý MT sa neuloží, ale všetky ďalšie tresty sa uložia. Ak tím, ktorý sa previnil už bolo oslabený, prvý odpykávateľný MT alebo ML sa skončí, ale všetky avizované tresty sa uložia obvyklým spôsobom.

E.1.9a ZHODUJÚCE SA TRESTY

- A) Ak je uložený obidvom tímom rovnaký počet rovnakých trestov (MT, VT alebo TH) v tom istom prerušení hry, také tresty možno označiť ako "ZHODUJÚCE SA TRESTY".
- B) V prípade uloženia takýchto trestov môžu okamžite nastúpiť náhradníci, pričom sa takéto tresty nepovažujú za odložené tresty.
- C) V prípade, keď potrestaní hráči budú v zápase pokračovať, musia ísť na trestnú lavicu a môžu ju opustiť pri prvom prerušení po skončení ich trestov.

Z TOHTO PRAVIDLA EXISTUJE JEDINÁ VÝNIMKA:

Ak je v tom istom prerušení hry uložený jeden MT po jednom hráčovi z každého tímu a obidva tímy mali na ľadovej ploche PLNÝ POČET HRÁČOV, NÁHRADNÍCI NIE SÚ POVOLENÍ.

E.1.9b ODLOŽENÝ TREST

Toto pravidlo sa využíva iba v súvislosti s udelenými MT, ML, VT a TH.

- A) Ak je uložený trest tretiemu hráčovi, pričom dvaja hráči jeho tímu už odpykávajú tresty, čas trestu tohto hráča sa nesmie začať merať skôr, ako uplynie čas trestu jedného z týchto dvoch hráčov.
- B) Hráč musí ísť okamžite na trestnú lavicu, ale na ľadovej ploche bude náhradník.
- C) Ak má tím troch alebo viacerých hráčov súčasne si odpykávajúcich tresty a pretože podľa pravidiel o odložených trestoch za tretieho previnilca je na ľadovej ploche náhradník, ani jeden z troch potrestaných hráčov sa nesmie vrátiť na ľadovú plochu pred prerušením hry. Ak však potrestaný tím po uplynutí hráčovho trestu môže mať na ľadovej ploche viac ako štyroch hráčov vrátane brankára, potom sa potrestaní hráči smú vracieť na ľadovú plochu v poradií, v akom sa končili ich tresty.



DODATOČNÉ TRESTANIE

Okrem ZASTAVENIA ČINNOSTI podľa týchto pravidiel môže PREDSEDNÍCTVO EUHA kedykoľvek po skončení zápasu vyšetriť ľubovoľný incident a zastaviť činnosť hráčovi, funkcionárovi alebo tímu za akýkoľvek priestupok, ktorý sa stal na ľadovej ploche alebo mimo ľadovej plochy kedykoľvek pred, počas a po zápase, bez ohľadu na to, či tieto priestupky hlavný rozhodca potrestal alebo nepotrestal.

E.3 - E.5 FAULY NA HRÁČOV

E.3.1 VRAZENIE NA MANTINEL

A) Hráčovi, ktorý bodyčekuje, fauluje lakťom, napadne alebo podrazí protihráča tak, že spôsobí prudké vrazenie na mantinel, podľa uváženia hlavného rozhodcu bude uložený:

➤ MT + automaticky OT (MT + OT)

alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý vrazením na mantinel zraní protihráča, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

E.3.2 BODNUTIE

A) Hráčovi, ktorý sa pokúsi bodnúť opačným koncom hokejky protihráča, bude uložený:

➤ dvojitý MT + automaticky OT (MT + MT + 10')

B) Hráčovi, ktorý bodne opačným koncom hokejky protihráča, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

C) Hráčovi, ktorý bodnutím opačným koncom hokejky zraní protihráča, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

E.3.3 NAPADNUTIE

A) Hráčovi, ktorý nakorčuľuje, naskočí alebo napadne protihráča, alebo ktorý nakorčuľuje, naskočí alebo napadne súperovho brankára v bránkovisku, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu, uložený:

➤ MT

alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý napadnutím zraní protihráča, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:



- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)
- alebo
- trest v hre (TH)

E.3.4 NAPADNUTIE ZOZADU

A) Hráčovi, ktorý nakorčuľuje, naskočí, napadne alebo akýmkoľvek spôsobom zasiahne protihráča zozadu, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

- MT + automaticky osobný trest (MT + 10')
- alebo
- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)
- alebo
- trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý zraní protihráča napadnutím zozadu, bude uložený:

- trest v hre (TH)

E.3.5 PÁD POD NOHY

A) Hráčovi, ktorý napadne protihráča pádom pod nohy, bude uložený:

- MT
- alebo
- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)
- alebo
- trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý pádom pod nohy zraní protihráča, bude uložený:

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)
- alebo trest v hre (TH)

E.3.6 KROSČEK

A) Hráčovi, ktorý krosčekuje protihráča, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

- MT
- alebo
- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)
- alebo
- trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý krosčekom zraní protihráča, bude uložený:

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)
- alebo
- trest v hre (TH)

E.3.7 FAUL LAKŤOM

A) Hráčovi, ktorý svojím lakťom fauluje protihráča, bude uložený:

- MT
- alebo
- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)
- alebo
- trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý faulom lakťom zraní protihráča, musí byť uložený:

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)
- alebo



➤ trest v hre (TH)

E.3.8 NADMERNÁ HRUBOSŤ

Hráčovi, ktorý poruší pravidlá tak, že môže spôsobiť alebo spôsobí protihráčovi zranenie, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

➤ [PRI PORUŠENÍ TOHOTO PRAVIDLA JE POTREBNÉ TOTO OZNÁMIŤ PREDSEDNÍCTVU EUHA.](#)

Ihneď po skončení zápasu nutné opísať v zápise o zápase.

E.3.9 PĀSTNÝ SÚBOJ, HRUBOSŤ

A) Hráčovi, ktorý počas bitky alebo šarvátky úmyselne odhodí svoju/e rukavicu/e alebo prilbu, s úmyslom zapojiť sa do bitky alebo šarvátky s protihráčom, bude uložený:

➤ osobný trest (OT)

B) Hráčovi, ktorý začne bitku, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

C) Hráčovi, ktorý odplatí alebo sa pokúsi odplatiť úder päšťou, bude uložený:

➤ MT

D) Hráčovi alebo brankárovi, ktorý ako prvý zasiahne do prebiehajúcej šarvátky, bude uložený:

➤ osobný trest do konca zápasu (OK)

E) Hráčovi, ktorý napriek výzve hlavného rozhodcu na skončenie pokračuje v šarvátke, pokúša sa pokračovať alebo bráni čiarovému rozhodcovi vo výkone svojich povinností, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

➤ dvojitý MT (MT + MT)

alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

F) Hráčovi alebo brankárovi, ktorý je na ľadovej ploche alebo mimo ľadovej plochy a zúčastní sa bitky alebo pokračuje v šarvátke s hráčom, brankárom alebo funkcionárom tímu mimo hracej plochy, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

➤ osobný trest (OT)

alebo

➤ osobný trest do konca zápasu (OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

G) Funkcionárovi tímu, ktorý je na ľadovej ploche alebo mimo ľadovej plochy a zúčastní sa bitky alebo pokračuje v šarvátke s hráčom, brankárom alebo funkcionárom tímu, ktorý je na ľadovej ploche alebo mimo ľadovej plochy, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

➤ osobný trest do konca zápasu (OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

H) Hráčovi, ktorý sa previnil neprimeranou hrubosťou, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

➤ MT

alebo

➤ dvojitý MT (MT + MT)



alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

I) Hráčovi, ktorý strhne alebo drží masku alebo prilbu protihráča, alebo protihráča fahá za vlasy, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

➤ MT (2')

alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

J) Brankárovi, ktorý svojou vyrážačkou udrie protihráča do hlavy, krku alebo do tváre, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

E.4.0 ÚDER HLAVOU

Hráčovi, ktorý sa pokúsi alebo úmyselne udrie hlavou protihráča, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

(Pod pokusom o ÚDER HLAVOU sa rozumie aj prípad, keď hráč predstiera úder hlavou ale nevznikne kontakt s protihráčom).

E.4.1 HRA SO ZDVIHNUTOU HOKEJKOU

A) Nosenie hokejky nad úroveň svojich ramien je zakázané a hráčovi, ktorý takto vyvolá nedovolený kontakt s protihráčom bude za porušenie tohto pravidla podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

➤ MT

alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý nesie alebo drží ktorúkoľvek časť svojej hokejky nad úroveň ramien a spôsobí s ňou zranenie protihráča, bude uložený:

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

C) Ak však zranenie so zdvihnutou hokejkou je posúdené ako náhodné, hráčovi, ktorý sa previnil bude uložený:

➤ dvojitý MT (MT + MT)

E.4.2 DRŽANIE PROTIHRÁČA

Hráčovi, ktorý drží protihráča rukami, hokejkou, telom pri mantineli alebo ho drží za dres, bude uložený:

➤ MT

E.4.3 DRŽANIE HOKEJKY

Hráčovi, ktorý rukami alebo iným spôsobom drží hokejku protihráča, bude uložený:

➤ MT

E.4.4 HÁKOVANIE

Hráčovi, ktorý svojou hokejkou hákovaním prekáža alebo sa pokúša prekážať v pohybe protihráča, bude uložený:

➤ MT



alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

E.4.5 - NEDOVOLENÉ BRÁNENIE V HRE

A) Hráčovi, ktorý bráni alebo prekáža v pohybe protihráčovi, ktorý nemá puk, bude uložený:

➤ MT

B) Hráčovi na hráčskej alebo trestnej lavici, ktorý počas hry svojou hokejkou alebo telom bráni v pohybe protihráča s pukom, bude uložený:

➤ MT

C) Hráčovi, ktorý svojou hokejkou alebo telom bráni alebo prekáža v pohybe brankára, ktorý je vo svojom bránkoviisku, bude uložený:

➤ MT

D) Ak útočiaci hráč, stojaci pred súperovým brankárom, odvádza jeho pozornosť od prebiehajúcej hry tým, že máva pred jeho tvárou rukami alebo hokejkou, bez ohľadu na to, či útočiaci hráč je alebo nie je v bránkoviisku, hlavný rozhodca mu uloží:

➤ MT

E) Hráčovi, ktorý zraní alebo bezohľadne ohrozí protihráča nedovoleným bránením v hre, bude uložený:

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤) trest v hre (TH)

F) Keď je súperov brankár odvolaný z ľadovej plochy a ktorýkoľvek člen jeho tímu, vrátane funkcionára tímu, bráni svojou hokejkou, nejakým iným predmetom alebo telom v pohybe protihráčovi s pukom, ktorý už nie je vo svojom obrannom pásme, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ GÓL

E.4.6 KOPNUTIE A PODKOPNUTIE

Hráčovi, ktorý kopne, pokúsi sa kopnúť protihráča alebo ho zozadu podkopne v čase, keď bol za ním, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

(Pod pokusom o KOPNUTIE sa rozumie aj prípad, keď hráč predstiera kopnutie, ale nevznikne kontakt s protihráčom).

E.4.7 FAUL KOLENOM

A) Hráčovi, ktorý použije koleno na faulovanie protihráča, bude uložený:

➤ MT

alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý faulom kolenom zraní protihráča, bude uložený:

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)



alebo

- trest v hre (TH)

E.4.8 SEKNUTIE

A) Hráčovi, ktorý svojou hokejkou seknutím prekáža alebo sa pokúša prekážať v pohybe protihráča, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu uložený:

- MT

alebo

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

- trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý seknutím zraní protihráča, bude uložený:

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

- trest v hre (TH)

C) Hráčovi, ktorý sa počas šarvátky zaženie svojou hokejkou po protihráčovi, bude uložený:

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

- trest v hre (TH)

E.4.9 PICHNUTIE

A) Hráčovi, ktorý sa pokúsi pichnúť protihráča čepelou hokejky, bude uložený:

- dvojitý MT + osobný trest (MT + MT + OT)

B) Hráčovi, ktorý pichne protihráča čepelou hokejky, bude uložený:

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

C) Hráčovi, ktorý pichnutím čepelou hokejky zraní protihráča, bude uložený:

- trest v hre (TH)

E.5.0 PODRAZENIE

A) Hráčovi, ktorý nastaví svoju hokejku, stehno, koleno, nohu, rameno, ruku alebo lakeť takým spôsobom, že zapríčini podrazenie alebo pád protihráča, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu, uložený:

- MT

alebo

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

- trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý podrazením zraní protihráča, bude uložený:

- väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

- trest v hre (TH)

C) Keď pri BREJKU hráč, ktorý má PUK POD KONTROLOU alebo mohol získať voľný puk a korčuľovať oproti brankárovi súpera a opustil svoje obranné pásmo a medzi ním a súperovým brankárom nie je nijaký protihráč, je v tejto situácii zozadu podrazený alebo ináč faulovaný, čím stratí príležitosť dosiahnuť gól, hlavný rozhodca nariadi proti tímu, ktorý sa previnil:

- trestné strieľanie (TS)



D) Keď je súperov brankár odvolaný z ľadovej plochy a hráč, ktorý má PUK POD KONTROLOU alebo mohol získať voľný puk a korčuľovať oproti brankárovi súpera a opustil svoje obranné pásmo, je zozadu podrazený alebo ináč faulovaný v situácii, že medzi ním a súperovou brámkou nie je nijaký protihráč, hlavný rozhodca prizná tímu, ktorý sa neprevinil:

➤ GÓL

E.5.1 NAPADNUTIE HLAVY A KRKU

A) Hráčovi, ktorý ktoroukoľvek časťou tela alebo výstroja napadne oblasť hlavy a krku protihráča, alebo protihráčovi bráni v hre takým spôsobom, že spôsobí kontakt hlavy protihráča s ochranným sklom alebo mantinelom, bude podľa uváženia hlavného rozhodcu, uložený:

➤ MT + automaticky osobný trest (MT + OT)

alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý napadnutím hlavy a krku zraní protihráča, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

E.6 ĎALŠIE TRESTY

E.6.1 NAPÁDANIE ROZHODCOV HRÁČMI (SLOVNÉ ALEBO FYZICKÉ)

- NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE SA HRÁČOV-

A) Za hráča, ktorý:

1. Po uložení trestu ihneď nejde na trestnú lavicu alebo do šatne.

2. Nie je na ľadovej ploche, ale voči rozhodcom alebo iným osobám používa neslušné, vulgárne alebo urážlivé výrazy alebo gestá.

3. Nie je na ľadovej ploche, ale akýmkoľvek spôsobom ruší ktoréhokoľvek funkcionára zápasu.

Bude jeho tímu uložený:

➤ ML

B) Hráčovi, ktorý:

1. Počas hry protestuje alebo spochybňuje rozhodnutie rozhodcov.

2. Úmyselne odstráni puk z dosahu rozhodcu, keď ho chce zdvihnúť.

3. Vstúpi alebo zotrúva v území rozhodcov, keď sa tam hlavný rozhodca dorozumieva s ktorýmkoľvek funkcionárom.

Bude uložený:

➤ osobný trest (OT)

C) Hráčovi na ľadovej ploche, ktorý:

1. Pred, počas a po zápase používa neslušné, vulgárne alebo urážlivé výrazy alebo gestá voči ktorýmkoľvek osobám na ľadovej ploche alebo kdekoľvek na ihrisku.

2. Udiera hokejkou alebo iným predmetom po mantineli na protest keď mu bol udelený trest (MT, ML).

3. Po skončení bitky alebo akejkoľvek šarvátky, v ktorej bol zapletený, nejde priamo a okamžite na trestnú lavicu, alebo zdržiava hru zbieraním svojho výstroja.

4. Provokuje protihráča, aby mu bol uložený trest.

5. Hráč, ktorý používa video technológiu na spochybenie rozhodnutia rozhodcov



Bude uložený:

➤ osobný trest (OT)

D) Hráčovi na ľadovej ploche,

1. ktorý pokračuje v konaní, za ktoré mu bol predtým uložený osobný trest,
2. ktorý vyvolá neúctivý kontakt s rozhodcom alebo použije fyzickú silu voči rozhodcovi,
3. ktorý hodí predmet po rozhodcovi alebo ho ostrieka s fľašou,

bude uložený:

➤ osobný trest do konca zápasu (OK)

E) Hráčovi, ktorý sa previní rasovými, etnickými alebo sexuálnymi urážkami voči ktorýmkoľvek osobám, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

F) Hráčovi, ktorý:

1. Akýmkoľvek spôsobom sa úmyselne dotkne rukami alebo hokejkou, chytí, sotí alebo napadne rukami, hokejkou alebo telom, podrazí, sekne, udrie rozhodcu alebo oplúje rozhodcu zápasu.
2. Zosmiešňuje alebo ruší alebo poškodzuje priebeh zápasu.
3. Na ľadovej ploche alebo mimo nej, kdekoľvek na zimnom štadióne pred, počas a po zápase neslušne gestikuluje rozhodcom alebo iným osobám.
4. Oplúje, rozotiera krv alebo uhryzne ktorúkoľvek osobu na ľadovej ploche alebo kdekoľvek na zimnom štadióne.

Hráč, ktorý používa etnické alebo rasové urážky voči, ktorýmkoľvek osobám na ľade
Bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

G) Hráčovi, ktorý nie je na ľadovej ploche a hodí hokejku alebo ktorúkoľvek súčasť výstroja na ľadovú plochu z hráčskej alebo trestnej lavice, bude uložený

➤ MT + automaticky osobný trest do konca zápasu (ML+OK)

H) Ak nemožno určiť hráča na hráčskej lavici, ktorý hodil hokejku alebo iný predmet z hráčskej alebo trestnej lavice na ľadovú plochu, bude tímu uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

I.) Hráčovi, ktorý svojou hokejkou alebo iným predmetom udiera po mantineli alebo po ochrannom skle na protest proti rozhodnutiu rozhodcov.

Bude uložený:

➤ MT

J) Hráčovi ktorý uhryzne súpera bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

E.6.2 NAPÁDANIE ROZHODCOV FUNKCIONÁRMI TÍMOV (SLOVNÉ ALEBO FYZICKÉ)

- NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE SA FUNKCIONÁROV TÍMOV -

A) Za ktoréhokoľvek funkcionára tímu, ktorý:

1. Voči rozhodcom a ktorýmkoľvek osobám používa neslušné, vulgárne alebo urážlivé výrazy alebo gestá.
2. Ktorý akýmkoľvek spôsobom ruší ktoréhokoľvek funkcionára zápasu.
3. Ktorý kedykoľvek udiera po mantineli alebo ochrannom skle hokejkou alebo iným predmetom.
4. Funkcionárovi, ktorý používa video technológiu na spochybnenie rozhodnutia rozhodcov



Bude jeho tímu uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

B) Ak v takomto konaní pokračuje, bude mu uložený:

➤ osobný trest do konca zápasu (OK)

C) Funkcionárovi tímu, ktorý sa previní rasovými, etnickými alebo sexuálnymi urážkami, bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

D) Ktorémukoľvek funkcionárovi tímu, ktorý:

1. Chytí alebo sotí rozhodcu.

2. Zosmiešňuje alebo poškodzuje priebeh zápasu.

3. Neslušne gestikuluje voči rozhodcom alebo ktorýmkoľvek iným osobám.

4. Opľuže, rozotiera krv alebo uhryzne ktorúkoľvek osobu na ľadovej ploche alebo kdekoľvek na zimnom štadióne. rozhodcu.

Funkcionár, ktorý používa etnické alebo rasové urážky voči, ktorýmkoľvek osobám na ľade.

Bude uložený:

➤ trest v hre (TH)

E) Funkcionárovi tímu, ktorý hodí hokejku alebo iný predmet z hráčskej lavice na ľadovú plochu, bude uložený:

➤ osobný trest do konca zápasu (OK)

a pre jeho tím:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

F) Ak funkcionár tímu, ktorého hlavný rozhodca nemôže identifikovať, hodí hokejku alebo iný predmet z hráčskej lavice na ľadovú plochu, jeho tímu bude uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

G) Ak funkcionár tímu, hodí hokejku alebo iný predmet z hráčskej lavice na ľadovú plochu keď je súperov hráč v brejku, proti jeho tímu bude nariadené:

➤ Trestne strieľanie (TS)

➤

E.6.3 ZDRŽIAVANIE HRY

E.6.3a UDRŽIAVANIE PUKU V POHYBE

A) Puk sa musí po celý čas udržiavať v pohybe. Tím, ktorý má puk vo svojom obrannom pásme, musí postupovať s pukom k súperovej bránke, pričom:

1. Môže zaviesť puk za svoju bránku iba jedenkrát.

2. Nemusí postupovať dopredu, ak mu v tom zabraňujú hráči súperovho tímu.

3. Nemusí postupovať dopredu, ak je oslabený.

B) Hráč, ktorý opustil svoje obranné pásme, nesmie prihrať alebo zaviesť puk späť do svojho obranného pásma s cieľom zdržiavať hru, okrem prípadu, keď jeho tím je oslabený.

Pri prvom priestupku hlavný rozhodca:

➤ NAPOMENIE kapitána tímu, ktorý sa previnil, počas prebiehajúcej tretiny.

Pri druhom priestupku počas tej istej tretiny bude hráčovi, ktorý sa previnil, uložený:

➤ MT

C) Hráčovi alebo brankárovi, ktorý drží, zašľapuje alebo svojou hokejkou, korčuľami alebo telom hrá s pukom pri mantineli tak, že zapríčiní prerušenie hry, okrem prípadu,



že je skutočne napádaný protihráčom, bude uložený:

➤ MT

E.6.3b POSUNUTIE BRÁNKY

A) Hráčovi alebo brankárovi, ktorý úmyselne posunie bránku z jej základnej polohy, bude uložený:

➤ MT

B) Keď sa to stane počas posledných dvoch minút zápasu alebo kedykoľvek počas predĺženia, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ trestné strieľanie (TS)

C) Keď hráč alebo brankár úmyselne posunie bránku z jej základnej polohy, pričom má súper puk pod kontrolou a medzi ním a súperovým brankárom nie je nijaký protihráč, a tím zabráni dosiahnutiu gólu, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ trestné strieľanie (TS)

D) Ak kedykoľvek počas vykonávania trestného strieľania (začína sa zapískaním hlavného rozhodcu, aby hráč začal trestné strieľanie) brankár úmyselne posunie bránku z jej základnej polohy, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ GÓL

E) Ak je súperov brankár odvolaný z ľadovej plochy a hráč jeho tímu posunie bránku z jej základnej polohy, pričom protihráč má puk pod kontrolou a medzi ním a bránkou nie je nijaký súper, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ GÓL

E.6.3c VYSTRELENIE ALEBO VYHODENIE PUKU Z HRACEJ PLOCHY

A) Hráčovi alebo brankárovi, ktorý je vo svojom obrannom pásme, priamo (bez odrazu) vystrelí, vyhodí alebo vyrazí/odrazí puk rukou alebo hokejkou mimo hracej plochy, bude uložený:

➤ MT – vystrelenie alebo vyhodenie puku z hracej plochy

B) Ak hráč alebo brankár zo svojho obranného pásma vystrelí, vyhodí alebo vyrazí/odrazí puk rukou alebo hokejkou ponad ochranné sklo za hráčskou lavicou (alebo trestnou lavicou, ak pred ňou nie je ochranné sklo), bude uložený:

➤ MT - vystrelenie alebo vyhodenie puku z hracej plochy

C) Ak hráč alebo brankár počas hry alebo počas prerušenia hry úmyselne vystrelí, vyhodí alebo vyrazí/odrazí puk rukou alebo hokejkou mimo hracej plochy), bude uložený:

➤ OT – odstrelenie puku z dosahu rozhodcu

D) Ak hráč alebo brankár zo svojho obranného pásma vystrelí, vyhodí alebo vyrazí/odrazí puk rukou alebo hokejkou na hráčsku lavicu, medzi hráčske lavice alebo na trestnú lavicu, ak pred ňou nie je ochranné sklo:

➤ TREST SA NEUULOŽÍ

E.6.3d ÚPRAVA VÝSTROJA

A) Z dôvodu opravy alebo úpravy hráčskeho výstroja a oblečenia hra sa nesmie



prerušit ani zápas predĺžovať, a hráč, ktorý takú úpravu potrebuje, musí odísť z ľadovej plochy.

B) Hra sa nesmie prerušit ani zápas predĺžovať z dôvodu opravy alebo úpravy brankárskeho výstroja a oblečenia. Brankár, ktorý takú úpravu potrebuje, musí odísť z ľadovej plochy a na jeho miesto musí okamžite prísť náhradný brankár.

Za porušenie tohto pravidla bude hráčovi alebo brankárovi uložený:

➤ MT

E.6.3e ZRANENÝ HRÁČ ODMIETA OPUSTIŤ ĽADOVÚ PLOCHU

Zranenému hráčovi, ktorý odmieta opustiť ľadovú plochu, bude uložený:

➤ MT

E.6.3f VELA HRÁČOV NA ĽADOVEJ PLOCHE PO DOSIAHNUTÍ GÓLU

Ak má tím po dosiahnutí gólu na ľadovej ploche väčší počet hráčov, ako je potrebný pri jednom striedaní, bude mu uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

E.6.3g PORUŠENIE PRAVIDIEL PRI VHADZOVANÍ

A) Keď rozhodca upozorní hráča na vhadzovanie a ten istý hráč toho istého tímu po napomenutí sa nesnaží zaujať správne postavenie, tímu bude uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

B) Keď predtým, ako bol vhadzený puk, vnikne do kruhu na vhadzovanie hráč, ktorý nie je na vhadzovaní, jeho spoluhráčovi na vhadzovaní bude uložené upozornenie. Pri druhom priestupku počas toho istého vhadzovania bude tímu, ktorý sa previnil, uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

E.6.3h NESKORÝ NÁSTUP

Tímu, ktorý po skončení prestávky nie je pripravený so správnym počtom hráčov na ľadovej ploche začať ďalšiu tretinu alebo predĺženie, bude uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

E.6.4 NEDOVOLENÝ ALEBO NEBEZPEČNÝ VÝSTROJ

A) Ak hráč alebo brankár, ktorý:

1. Nosí svoj výstroj alebo ochranný štít tak, že môže spôsobiť zranenie protihráča.
2. Nosí neschválený výstroj.
3. Používa alebo nosí nedovolené alebo nebezpečné korčule, hokejky alebo iný výstroj.
4. Okrem rukavíc, prilby a brankárskych chráničov nemá svoj výstroj pod oblečením.
5. Použije rukavice s úplne alebo čiastočne odstránenou alebo vyrezanou dlaňovou časťou, umožňujúce použiť holú ruku.

HRÁČ ALEBO BRANKÁR MUSÍ OPPUSTIŤ ĽADOVÚ PLOCHU A JEHO TÍM BUDE NAPOMENUTÝ.

B) Hlavný rozhodca môže požiadať hráča alebo brankára, aby odstránil akékoľvek osobné doplnky, ktoré podľa názoru hlavného rozhodcu môžu byť počas hry nebezpečné pre samotného hráča alebo brankára a pre ostatných účastníkov zápasu. Ak



tieto doplnky sú ťažko odstrániteľné, potom hráč alebo brankár ich musí mimo ľadovej plochy prelepiť páskou alebo ich vsunúť pod dres a zabezpečiť ich tak, aby neboli nebezpečné. Ak hráč svoje osobné doplnky alebo neodstráni alebo ich nezabezpečí tak, aby neboli nebezpečné:

HRÁČ ALEBO BRANKÁR MUSÍ OPPUSTIŤ ĽADOVÚ PLOCHU A JEHO TÍM BUDE NAPOMENUTÝ.

C) Pri druhom porušení pravidla ktorýmkoľvek hráčom toho istého tímu priestupkom, za ktorý bol jeho tím NAPOMENUTÝ, hlavný rozhodca uloží hráčovi alebo brankárovi, ktorý sa previnil:

➤ osobný trest (OT)

D) Ak hráč alebo brankár odmietne odovzdať alebo poškodí svoju hokejku alebo akúkoľvek časť svojho výstroja, keď kvôli meraniu o to požiadal hlavný rozhodca, tento výstroj sa považuje za nedovolený a hráčovi alebo brankárovi bude uložený:

➤ MT + osobný trest (MT +OT)

E) Ak tím požiadal o premeranie akéhokoľvek výstroja hráča súperovho tímu a ak sa podozrenie potvrdilo, tomuto hráčovi bude uložený:

➤ MT

F) Ak tím požiadal o premeranie akéhokoľvek výstroja súpera, a ak sa podozrenie nepotvrdilo, tímu, ktorý požiadal o premeranie, bude uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

G) Hráčovi na ľadovej ploche, ktorému počas hry spadne prilba a ihneď neodíde na svoju hráčsku lavicu, ale pokračuje v hre, bude uložený:

➤ MT

E.6.5 ZLOMENÁ HOKEJKA

A) Hráčovi alebo brankárovi, ktorému sa zlomila hokejka a okamžite nepustí jej úlomky z rúk a pokračuje v hre, bude uložený:

➤ MT

B) Hráčovi, ktorý nesie aj novú hokejku spoluhráčovi alebo brankárovi a zapojí sa do hry, bude uložený:

➤ MT

C) Hráčovi, ktorému sa zlomila hokejka a počas hry prijme hokejku od spoluhráča na trestnej lavici, bude uložený:

➤ MT

D) Brankárovi, ktorý si počas prerušenia hry ide k svojej hráčskej lavici vymeniť hokejku, a potom sa vráti do hry, bude uložený:

➤ MT

- Trest sa neuloží, ak brankár príde k svojej hráčskej lavici a vystrieda ho náhradný brankár.



- Hráč alebo brankár, ktorému sa zlomila hokejka, nesmie prijať hokejku hodenu na ľadovú plochu, ale môže prijať hokejku od spoluhráča na ľadovej ploche bez toho, aby išiel k svojej hráčskej lavici.
- Brankár smie počas hry prísť k hráčskej lavici a vymeniť si svoju hokejku.

E.6.6 PADNUTIE HRÁČA NA PUK

A) Hráčovi, okrem brankára, ktorý úmyselne padne na puk, drží puk alebo puk stiahne pod svoje telo, bude uložený:

➤ MT

B) Keď brániaci hráč, okrem brankára, úmyselne padne na puk, drží puk alebo puk stiahne pod svoje telo, keď je puk v bránkovisku jeho tímu, hlavný rozhodca tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ trestné strieľanie (TS)

C) Keď je súperov brankár odvolaný z ľadovej plochy a hráč úmyselne padne na puk, drží puk alebo puk stiahne pod svoje telo, keď je puk v bránkovisku jeho tímu, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ GÓL

E.6.7 PADNUTIE BRANKÁRA NA PUK

A) Brankárovi, ktorého celé telo je mimo bránkoviska, pričom puk je za bránkovou čiarou alebo za vzdialenejšími oddeľovacími čiarami na kruhoch na vhadzovanie, a ktorý úmyselne padne na puk alebo puk stiahne pod svoje telo, prípadne puk drží alebo pritláča na ktorúkoľvek časť bránky alebo mantinelu, bude uložený:

➤ MT

B) Brankárovi, ktorý padne na puk alebo ho vtiahne pod svoje telo v priestore medzi bránkovou čiarou a vzdialenejšími oddeľovacími čiarami na kruhoch na vhadzovanie, pričom nie je ohrozovaný protihráčom, bude uložený:

➤ MT

E.6.8 ZOVRETIE PUKU RUKOU HRÁČA

A) Hráč smie svojou rukou s otvorenou dlaňou puk letiaci vo vzduchu zastaviť, zraziť alebo posúvať po ľadovej ploche, pričom hra bude prerušená, iba ak, podľa mienky hlavného rozhodcu, bol puk úmyselne usmerný spoluhráčovi alebo jeho tím získal nejakú výhodu v ktoromkoľvek pásme, okrem svojho obranného pásma.

(Hra sa nepreruší po prihrávke rukou hráčov vo svojom obrannom pásme - vid'.

pravidlo D.8.8)

B) Hráč smie chytiť puk letiaci vo vzduchu, ale musí ho ihneď pustiť na ľadovú plochu. Ak puk podrží v ruke a korčuľuje s ním tak, že zabráni protihráčovi získať puk alebo tak získa územnú výhodu, tomuto hráčovi bude uložený:

➤ MT

C) Hráčovi, okrem brankára, ktorý rukou zdvihne puk z ľadovej plochy, bude uložený:

➤ MT



- D) Keď brániaci hráč, okrem brankára, zdvihne puk z ľadovej plochy vo svojom bránkovisku, hlavný rozhodca proti tímu, ktorý sa previnil, nariadi:
- trestné strieľanie (TS)

E.6.9 ZOVRETIE PUKU RUKOU BRANKÁRA

A) Brankárovi, ktorý nie je ohrozovaný protihráčom a drží puk dlhšie ako tri sekundy, bude uložený:

- MT

B) Brankárovi, ktorý úmyselne pustí puk za svoje chrániče s cieľom prerušiť hru, bude uložený:

- MT

C) Keď brankár hodí puk dopredu a ako prvý s pukom hrá jeho spoluhráč, hlavný rozhodca preruší hru a vhadzovanie puku bude v obrannom pásme tímu, ktorý sa previnil.

- Keď ako prvý hrá s pukom protihráč, hra sa nepreruší.
- Brankár môže usmerniť puk dopredu svojou hokejkou alebo ktoroukoľvek časťou tela- hra sa nepreruší.

E.7 ZÁSAH PROTI DIVÁKOM

Hráčovi, ktorý akokoľvek fyzicky zasiahne voči divákovi, bude uložený:

- **trest v hre (TH)**
- [PRI PORUŠENÍ TOHOTO PRAVIDLA JE POTREBNÉ TOTO OZNÁMIŤ PREDSEDNÍCTVU EUHA.](#)

Ihneď po skončení zápasu nutné opísať v zápise o zápase.

E.8 PRIESTUPKOVÉ TRESTY

E.8.1 HRÁČ OPUSTÍ TRESTNÚ ALEBO HRÁČSKU LAVICU

A) Okrem konca každej tretiny alebo predĺženia a oprávneného vstupu (pri striedaní a pod.) ani hráč ani brankár nesmie vstúpiť kedykoľvek neoprávnene na ľadovú plochu z hráčskej alebo trestnej lavice.

B) Potrestanému hráčovi, ktorý opustí trestnú lavicu pred uplynutím svojho trestu, okrem konca tretiny, hlavný rozhodca uloží:

- MT

C) Hráčovi, ktorý je na trestnej lavici a opustí ju pred uplynutím svojho trestu s cieľom porušiť pravidlá, hlavný rozhodca uloží:

- MT + osobný trest do konca zápasu (MT + OK)

D) Hráčovi, ktorý je na trestnej lavici a opustí ju pred uplynutím svojho trestu s cieľom protestovať proti rozhodnutiu rozhodcu, hlavný rozhodca uloží:

- MT + osobný trest do konca zápasu (MT + OK)



- E) Prvému hráčovi, ktorý počas šarvátky opustí hráčsku alebo trestnú lavicu, bude uložený:
- dvojitý MT + automaticky osobný trest do konca zápasu (MT + MT + OK)
 - Ďalšiemu hráčovi alebo hráčom (maximálne 5), ktorí počas šarvátky opustia hráčsku lavicu, musí byť uložený:
 - osobný trest (OT)
 - Ďalšiemu hráčovi alebo hráčom (maximálne 5), ktorí počas šarvátky opustia trestnú lavicu, musí byť uložený:
 - MT + automaticky osobný trest do konca zápasu (MT + OK)
- F) Keď hráč alebo brankár neoprávnenne vstúpi do hry a zasiahne proti hráčovi súpera, ktorý má puk a medzi sebou a súperovým brankárom nemá nijakého protihráča, hlavný rozhodca prizná tímu, ktorý sa neprevinil:
- trestné strieľanie (TS)
- G) Keď je súperov brankár odvolaný z ľadovej plochy a ak vtedy hráč alebo brankár neoprávnenne vstúpi do hry a zasiahne proti hráčovi súpera, ktorý má puk, hlavný rozhodca prizná:
- GÓL

E.8.2 FUNKCIONÁR TÍMU OPUSTÍ HRÁČSKU LAVICU

- Funkcionárovi tímu, ktorý kedykoľvek počas tretiny vstúpi na ľadovú plochu bez súhlasu hlavného rozhodcu, bude uložený:
- osobný trest do konca zápasu (OK)

E.8.3 ODMIETNUTIE ZAČAŤ HRU, KEĎ JE TÍM NA ĽADOVEJ PLOCHE

- A) Ak sú obidva tímy na ľadovej ploche a jeden tím z akéhokoľvek dôvodu odmieta hrať, aj keď bolo na to vyzvané hlavným rozhodcom, hlavný rozhodca musí:
- NAPOMENÚŤ kapitána tohto tímu a poskytnúť tomuto tímu 30 sekúnd na to, aby začal alebo pokračoval v hre.
- B) Keď po skončení tohto času tím ešte stále odmieta hrať, hlavný rozhodca uloží:
- menší trest pre hráčsku lavicu (ML)
- C) Pri opakovaní sa tohto prípadu hlavný rozhodca prehlási zápas za skončený v prospech tímu, ktorý sa neprevinil:
- PRI PORUŠENÍ TOHOTO PRAVIDLA JE POTREBNÉ TOTO OZNÁMIŤ PREDSEDNÍCTVU EUHA.
- Ihneď po skončení zápasu nutné opísať v zápise o zápase.

E.8.4 ODMIETNUTIE ZAČAŤ HRU, KEĎ TÍM NIE JE NA ĽADOVEJ PLOCHE

- A) Ak tím, ktorý nie je na ľadovej ploche, odmieta prísť na ľadovú plochu a začať hru, aj keď bolo na to vyzvané hlavným rozhodcom prostredníctvom kapitána, manažéra alebo trénera,
- hlavný rozhodca poskytne tomuto tímu 2 minúty na to, aby znova pokračovalo v hre,
- B) Keď tím bude pokračovať v hre v rámci týchto dvoch minút, uloží hlavný rozhodca tímu, ktorý sa previnil:
- menší trest pre hráčsku lavicu (ML)



C) Ak po skončení tohto času tím odmieta prísť na ľadovú plochu, hlavný rozhodca prehlási zápas za skončený v prospech tímu, ktorý sa neprevinil.

➤ PRI PORUŠENÍ TOHOTO PRAVIDLA JE POTREBNÉ TOTO OZNÁMIŤ PREDSEDNÍCTVU EUHA.

Ihneď po skončení zápasu nutné opísať v zápise o zápase.

E.8.5 VYHODENIE HOKEJKY ALEBO INÉHO PREDMETU Z HRACEJ PLOCHY

Hráčovi alebo brankárovi, ktorý vyhodí hokejku, jej časť alebo akýkoľvek iný predmet z hracej plochy, bude uložený:

➤ osobný trest do konca zápasu (OK)

E.8.6 HODENIE HOKEJKY ALEBO INÉHO PREDMETU VNÚTRI HRACEJ PLOCHY

A) Hráčovi alebo brankárovi na ľadovej ploche alebo na hráčskej lavici, alebo funkcionárovi tímu, ktorý vystrelí alebo hodí hokejku, jej časť alebo akýkoľvek predmet, alebo ktorý usmerní (ľubovoľnou časťou tela) hokejku alebo jej časť, alebo akýkoľvek predmet smerom k puku alebo k hráčovi vedúcemu puk vo svojom útočnom pásme alebo v strednom pásme, bude uložený:

➤ MT

alebo

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

B) Keď hráč, brankár alebo funkcionár brániaceho sa tímu sa dopustí niektorého z priestupkov uvedených v odseku A) tohto pravidla vo svojom obrannom pásme, hlavný rozhodca nariadi proti jeho tímu:

➤ trestné strieľanie (TS)

C) Keď brankár úmyselne nechá svoju hokejku, jej časť alebo akýkoľvek iný predmet pred svojou brámkou, a ak puk zasiahne takýto predmet, keď brankár je alebo nie je na ľadovej ploche, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ GÓL

D) Ak situácia opísaná v odseku a) tohto pravidla sa týka hráča vedúceho puk v ktoromkoľvek pásme, a v čase, keď bol súperov brankár odvolaný z ľadovej plochy, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ GÓL

E) Ak hráč na ľadovej ploche alebo brankár hodí, vystrelí alebo usmerní (ľubovoľnou časťou tela) hokejku alebo jej časť, alebo akýkoľvek predmet z dosahu prebiehajúcej akcie takým spôsobom, že nenaruší hru, hráčovi alebo brankárovi sa neuloží nijaký trest.

F) Hráčovi, ktorý hodí, posunie alebo vystrelí hokejku, ktorá bude usmernená úmyselne inak ako „z ruky do ruky“ svojmu spoluhráčovi, bude uložený:

➤ MT

E.8.7 HODENIE HOKEJKY ALEBO INÉHO PREDMETU PRI BREJKU



A) Keď proti hráčovi, ktorý má puk pod kontrolou alebo mohol získať voľný puk a korčuľovať oproti brankárovi súpera, opustil svoje obranné pásmo a medzi ním a súperovým brankárom nie je nijaký protihráč, ktorýkoľvek člen súperovho tímu, vrátane funkcionárov tímu, hodí alebo vystrelí hokejku, jej časť alebo iný predmet, alebo ktorý usmerní (ľubovoľnou časťou tela) hokejku alebo jej časť, alebo akýkoľvek predmet smerom k puku alebo k hráčovi vedúcemu puk, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil prizná:

➤ trestné strieľanie (TS)

B) Ak bol súperov brankár odvolaný z ľadovej plochy a hráč tohto tímu na ľadovej ploche sa dopustí priestupku opísaného v odseku A) voči súperovmu hráčovi, ktorý má puk pod kontrolou a je von zo svojho obranného pásma, hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ GÓL

E.8.8 PREVENIA PRED INFEKCIU KRVOU

A) Hráč, ktorý krváca alebo má na sebe krv protihráča, sa považuje za zraneného hráča a musí opustiť ľadovú plochu, aby mohol byť ošetrovaný a/alebo očistený. Keď sa tomu nepodriadi, bude mu uložený:

➤ MT

B) Tento hráč sa smie vrátiť na ľadovú plochu za predpokladu, že:

1. Rana je úplne uzatvorená a zakrytá vhodným obvazom.
2. Na hráčovi a jeho výstroji nie je nijaká krv a má vymenené alebo vyčistené oblečenie.

C) Ak na povrchu ľadovej plochy, na zariadeniach ihriska alebo na akýchkoľvek predmetoch sa nachádza krv, hlavný rozhodca musí zabezpečiť, aby ju kompetentní pracovníci odstránili pri prvom prerušení hry.

E.8.9 KONANIE KAPITÁNA ALEBO NÁHRADNÉHO KAPITÁNA

Keď kapitán alebo náhradný kapitán príde protestovať proti trestu, bez ohľadu na to, či bol na ľadovej ploche alebo prišiel z hráčskej lavice, hlavný rozhodca kapitánovi alebo náhradnému kapitánovi uloží:

➤ osobný trest (OT)

E.9 INÉ TRESTY

E.9.1 PRÍLIŠ VEĽA HRÁČOV NA ĽADOVEJ PLOCHE

A) Keď v priebehu hry má tím na ľadovej ploche viac hráčov ako je oprávnené ich mať, bude mu uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

B) Keď v posledných dvoch minútach hry a kedykoľvek počas predĺženia tím úmyselne zle strieda (príliš veľa hráčov na ľadovej ploche), hlavný rozhodca v prospech tímu, ktorý sa neprevinil, prizná:

➤ trestné strieľanie (TS)

C) • V tejto situácii korčuľiar tímu A opúšťa ľadovú plochu pri červenej čiare a hráč



vstupujúci na ľad skáče hlboko do obranného pásma. Zatiaľ čo sú obaja v ochrannej 1,5 m zóne, vstupujúci hráč je považovaný za korčuliara v hre pretože získal územnú výhodu kvôli dĺžke striedačky (zo situácie 2 na 1 nastáva nevýhoda pre tím B a to 2 na 2). Podľa nových pravidiel sa to trestá menším trestom pre hráčsku lavicu za príliš veľa hráčov na ľade

E.9.2 NEDODRŽANIE POSTUPU PRI STRIEDANÍ

A) Keď sa tím pokúsi striedať hráča(-ov) po vymedzenom časovom intervale, hlavný rozhodca pošle hráča (-ov) späť na hráčsku lavicu a:

➤ NAPOMENIE tím

B) Za ďalšie porušenie tohto postupu kedykoľvek počas zápasu bude tímu, ktorý sa previnil, uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

E.9.3 PREDSTIERANIE /FILMOVANIE/ PÁDU

Hráčovi, ktorý podľa mienky hlavného rozhodcu očividne predstiera pád alebo zranenie s úmyslom, aby bol protihráč potrestaný, bude uložený:

➤ MT

E.9.4 NEČAKANÉ NAPADNUTIE/LATE HIT/

Za nečakané napadnutie sa považuje bodyček na korčuliara, ktorý je v zraniteľnej pozícii, pretože už nemá puk pod kontrolou. Nečakaným napadnutím môže byť napadnutý korčuliar, ktorý alebo očakáva alebo neočakáva nadchádzajúci fyzický kontakt. bude uložený:

A) Hráčovi, ktorý nečakaným napadnutím fauluje protihráča, bude uložený:

➤ MT

alebo

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

B) Hráčovi, ktorý nečakaným napadnutím zraní protihráča, bude uložený:

➤ väčší trest + automaticky osobný trest do konca zápasu (VT + OK)

alebo

➤ trest v hre (TH)

E.10 TRESTY PRE BRANKÁROV

Postupy pri udeľovaní trestov pre brankárov sú uvedené v Pravidle E.1.8 Osobitné prípady trestania brankárov sú uvedené v týchto pravidlách:

E.1.7a - VYKONANIE TRESTNÉHO STRIELANIA

E.3.9 - PÄSTNÝ SÚBOJ, HRUBOSŤ

E.6.3c - VYSTRELENIE ALEBO VYHODENIE PUKU Z HRACEJ PLOCHY

E.6.5 - ZLOMENÁ HOKEJKA

E.6.7 - PADNUTIE BRANKÁRA NA PUK

E.6.9 - ZOVRETIE PUKU RUKOU BRANKÁRA



E.8.5 - VYHODENIE HOKEJKY ALEBO INÉHO PREDMETU Z HRACEJ PLOCHY

E.8.6 - HODENIE HOKEJKY ALEBO INÉHO PREDMETU VNÚTRI HRACEJ PLOCHY

E.8.7 - HODENIE HOKEJKY ALEBO INÉHO PREDMETU PRI BREJKU

E.10.1 BRANKÁR ZA STREDNOU ČERVENOU ČIAROU

Brankárovi, ktorý sa akýmkoľvek spôsobom zúčastní hry za strednou červenou čiarou, aj v prerušenej hre, bude uložený:

➤ MT

E.10.2 PRÍCHOD BRANKÁRA K HRÁČSKEJ LAVICI POČAS PRERUŠENIA HRY

Brankárovi, ktorý počas prerušenia hry príde k hráčskej lavici, okrem prípadu, že bude striedať alebo počas oddychového času, bude uložený:

➤ menší trest pre hráčsku lavicu (ML)

E.10.3 BRANKÁR OPUSTÍ BRÁNKOVISKO POČAS ŠARVÁTKY

Brankárovi, ktorý počas šarvátky opustí bezprostredné okolie svojho bránkoviška, bude uložený:

➤ MT

E.10.4 BRANKÁR PUSTÍ PUK NA SIETĚ BRÁNKY

Brankárovi, ktorý pustí puk na sieť bránky, aby spôsobil prerušenie hry, bude uložený:

➤ MT

E.10.5 OCHRANA BRANKÁROV

A) Vo všetkých prípadoch, keď útoiaci hráč vyvolá akýkoľvek úmyselný kontakt, okrem náhodného kontaktu, s brankárom, ktorý je v bránkovišku, a bez ohľadu na to, či bol alebo nebol dosiahnutý gól, útoiacemu hráčovi bude uložený príslušný trest.

B) Brankár nie je "lovná zver", hoci je aj mimo svojho bránkoviška. Útoiacemu hráčovi bude uložený trest v každom prípade, keď vyvolá zbytočný kontakt s brankárom. Náhodný kontakt je dovolený v prípade, keď je brankár v hernej akcii s pukom a je mimo bránkoviška, avšak iba za predpokladu, že útoiaci hráč prejaví skutočnú snahu vyhnúť sa takému zbytočnému kontaktu s brankárom.

C) Ak je útoiaci hráč natlačený, strčený alebo vrazení brániacim hráčom do súperovho brankára, takýto kontakt sa nepovažuje za kontakt vyvolaný útoiacim hráčom, avšak za predpokladu, že útoiaci hráč prejaví skutočnú snahu vyhnúť sa takému kontaktu s brankárom.

D) Ak brankár hral s pukom mimo svojho bránkoviška, a potom mu útoiaci hráč úmyselne prekáža pri návrate do bránkoviška, útoiacemu hráčovi bude uložený trest za nedovolené bránenie v hre.

E) Trest sa uloží brankárovi, ak pri hre mimo bránkoviška prekáža v hre útoiacemu hráčovi, ktorý chce získať puk alebo útoiaci hráč sa snaží ináč zasiahnuť proti inému protihráčovi.



F) Ak útočiaci hráč stojí v bránkovišku, pričom brankár mu nebráni v pohybe, hlavný rozhodca musí prerušiť hru a vhadzovanie puku bude na najbližšom bode na vhadzovanie v strednom pásme.

G) Ak je brankár v zákroku, jeho hokejka je súčasťou jeho výstroja a nesmie byť žiadnym spôsobom úmyselne napadnutá (nadvihnutá, zahákovaná a podobne) avšak ak odohráva puk ako korčuliar čistý súboj hokejka/hokejka je povolený.

H) S brankárom stojacim na čiare bránkoviška, ktorý má časť svojho tela resp. hokejku mimo bránkoviška, môže mať útočiaci korčuliar náhodný, ale nie úmyselný (!) kontakt. Rozhodujúcim faktorom je miesto kontaktu – mimo bránkoviška.



COPYRIGHT of EUHA

Vydané 12.07.2013

Aktualizované 12.07.2019

Všetky potrebné doplnky, doplnenia a vysvetlenia sú stanovené
v aktuálnom Manuáli EUHA pre EUHL.

V Martine dňa 12.7.2019.